### INTERVENANTS

Conférence - La plus value éducative de la réalité virtuelle et augmentée, tendances et

### **Philippe Fuchs**

Conférence - La réalité virtuelle au service de la santé et du handicap Matinale E santé Citia

### **Evelyne Klinger**

Matinale E santé Citia **Novamotion** 

Matinale E santé Citia **Kariba production** 

Atelier - Brain Gym Mylène Cheyret

### Facilitation Hackathon Sébastien Gerbier

Co-organisation Hackathon

### **Laurent Dour**

Synthèse et modération Agence communication scientifique

Sandrine Labbé

Sens Ludique Table ronde - Transmettre par le jeu

### **Bruno Flieler**

Médiation numérique Table ronde - Transmettre par le jeu

### **Camille Jutant**

Médiation Labo des savoirs, Crabe fantôme

Table ronde - Retour des structures culturelles

**Maxime Labat** 

Jeu documentaire scientifique Mémorya

Table ronde - Transmettre par le jeu

### **Jacques Roux**

Médiation Escape Game Musée de zoologie de Lausanne Table ronde - Retour des structures culturelles

### **Tania Jenkins**

Chargée de projet Esca'pad La Rotonde Table ronde - Retour des structures culturelles **Corinne Poinas** 

**imaginascience** 17, 18 & 19 octobre 2017 La Turbine ANNECY

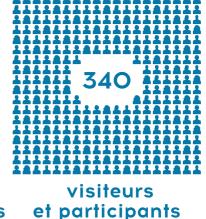
SHOWROOM

# 3 JOURNEES

**PRATIQUES IMMERSIVES AUTOUR DES APPRENTISSAGES** 



venus échanger et transmettre leur savoir avec le public



au long des 3 jours

### REPRISES SHOWROOM













Nataliya Kosmyna







Gilles Rousseau l'arbre à pixel

**Christine Webster** 

MNSTR BRAND STRATEGY & DIGITAL STORIES

### PARTENAIRES















# MUSEOPIC



personnes accueillies





conférences









10

équipes









1 synthèse 1 table ronde 1 retour d'expérience

## CONTACT



**La Turbine Sciences** — Place Chorus — Cran Gevrier — 74960 Annecy

### Chargée de projet Imaginascience :

Carolyn Mercier — cmercier@annecycn.fr — 04.50.08.17.05

www.imaginascience.fr

### CE QU'EN DISENT ...

### LES PARTENAIRES **ORGANISATEURS**

« Bilan très positif sur la qualité des intervenants, et les prestations sur place. Très bon déroulé et ressenti des publics »

> **Carolyn Mercier** IMAGINASCIENCE Chargée de projet



« De notre point de vue, l'expérience a été plus que satisfaisante : objectivement et subjectivement. Cette expérience a permis d'apprécier en pratique la pertinence de ce concept et a déclenché une série de réflexions... A refaire. »



**Laurent Dour** ATELIER CANOPÉ 74 Directeur

« Nous avons apprécié l'organisation globale de l'évènement : présence du staff sur place / gestion du montage et démontage mais également la qualité des intervenants choisis pour les conférences et dans le showroom. Les expériences proposées au showroom étaient variées et intéressantes. Le hackathon a aussi été un succès. Dernier point positif : la présence du food truck pendant les 2 jours! Nous serions donc ravis de réitérer l'expérience à vos côtés en 2018. »

Economique



Yannick Heude

LES PAPETERIES / CITIA Responsable Animation

« Vu le champs de contraintes, c'est une belle édition autour du jeu, des apprentissages et de la réalité virtuelle. Imaginascience continue d'interroger l'image de sciences et de ses représentations dans une logique d'innovation et d'expérimentation. »

Philippe De Pachtère TURBINE SCIENCES Directeur



« J'ai apprécié le brassage entre les mondes professionnels qui n'ont pas l'habitude de se rencontrer. »

### LES PUBLICS

« En 1h et 3 expériences virtuelles j'ai possibilités d'apprentissage(s), de connaissance(s) et d'évasion. »

l'impression d'avoir vécu une journée. l'ai découvert combien ces techniques apportent d'infos de sensations, de

« J'ai trouvé très intéressante la matinée à laquelle j'ai participé. Et l'accueil à la Turbine est toujours au top!»



LES INTERVENANTS

Jacques

« J'ai beaucoup apprécié d'avoir un aperçu sur le monde de la médiation

« J'ai pris beaucoup de plaisir à

découvrir les projets, les échanges

étaient riches et les projets très

intéressants. »

**Corrine Poinas** 



Tania **Jenkins** 

« Les échanges, rencontres et découvertes ont été riches. »

**Maxime** Labat



« Merci pour cette collaboration joyeuse et dynamique! »



Sebastien Gerbier

## scientifique en France. »

### que cette journée a représenté... MAIS quel bond dans les apprentissages pour mes élèves!»

« J'imagine aisément tout le travail



Nisa Fiogère Professeure SVT

« Pour nous, c'était vraiment l'occasion de tester nos dispositifs auprès de divers publics, néophytes de la réalité augmentée, professionnels du secteur, et même potentiels clients pour nous. Pas mal d'enseignements et de confirmation en termes d'utilisabilité de la réalité augmentée, et du travail de design qu'il reste à faire pour que celle-ci devienne réellement grand public. »

### LES ENTREPRISES

« Le croisement des compétences nous parait le fait marquant de ces rencontres. Les contacts ont été aussi bons via les visiteurs que par les intervenants. »



**Eric Vidal MOOV STUDIO** 

**Iillian Boyer** MUSÉOPIC

« Ca a été une belle découverte des sciences du virtuel. »

## FRÉQUENTA

source : entrées eventbrite

Infiltrer les réseaux professionnels de la culture scientifique via notamment les réseaux sociaux.

Créer une communauté Turbine/Imaginascience.

Recentrer la manifestation avec nos savoirs faire de culture scientifique

Travailler sur le positionnement Imaginascience.

Manifestation culturelle formations pro, découverte grand public.

Construire avec nos partenaires plus en amont.

Dès janvier



### **MARDI**

L'immersion comme bénéfice pour l'utilisateur

### **MERCREDI**

Les apprentissages immersifs en pratique

### **JEUDI**

La transmission des sciences de demain, les pistes du ludique