



TIME TABLE & FLOOR MAP

11.5 SUN School Day



18:00～20:00
Meet Up 懇親会
交流から生まれるイノベーション
ネットワークを創ろう！
at 海運クラブ 2F ホワイエ

後援



パートナー



協力



講演・パネルディスカッション
海運クラブ 国際会議場

9:00	Meet Up 9:00～9:45 Breakfast Meet up *参加費無料
10:00	対談 10:00～10:00 オープニング 主宰 佐藤昌宏 / 協力 工藤勇一 氏
	Key note 10:10～10:40 EdTech は世界を変えられるのか？ 世界の教育イノベーターが集う "SXSWedu" に見る教育イノベーションの国際潮流と未来展望 Ron Reed 氏 (Founder & Director SXSW EDU)
11:00	Key note 10:55～11:25 人間と AI : 学習と労働の新しい関係性 Vince Chan 氏 (Creta Ventures 共同創業者 & マネージングパートナー Kaliber School & REd Forum 2018 創立者)
12:00	Key note 11:40～12:40 EdTech Week Asia ■EdTech Week Asia をプロデュースする Charles McIntyre 氏による基調講演 ■EdTech 界をリードする企業・CEO による パネルディスカッション 他 Charles McIntyre 氏 (EdTech x Europe 共同創業者 / IBIS Capital CEO)
13:00	講演 12:55～13:25 60 歳でパソコンに出会い、 80 歳でプログラミングを始めた、 82 歳の iPhone アプリ開発者 若宮正子さんと 考えるプログラミング教育 若宮正子 氏 (iPhone アプリ開発者)
14:00	
15:00	Key note 14:25～14:55 AI は情熱的な学習者を育成できるか？ Hannes Marais 氏 (Edmodo 先進プロジェクト ディレクター)
	Key note 15:10～15:40 ヨーロッパにおける教育と テクノロジーのトレンドとこれから Juan José Güemes 氏 (IE Business School アントレプレナーシップイノベーションセンター 会長)
16:00	Key note 15:55～16:25 プレイフルラーニング こどもたちが学びに没頭する教室をいかに実現するか Daniel DonoHue 氏 (BrainPOP ストラテジックイニシアティブ バイスプレジデント)
	Key note 16:40～17:10 グローバルな視点から見た Microsoft の教育 Larry Nelson 氏 (Microsoft エジュケーションパートナー ワールドワイドマネージングディレクター)
17:00	
18:00	

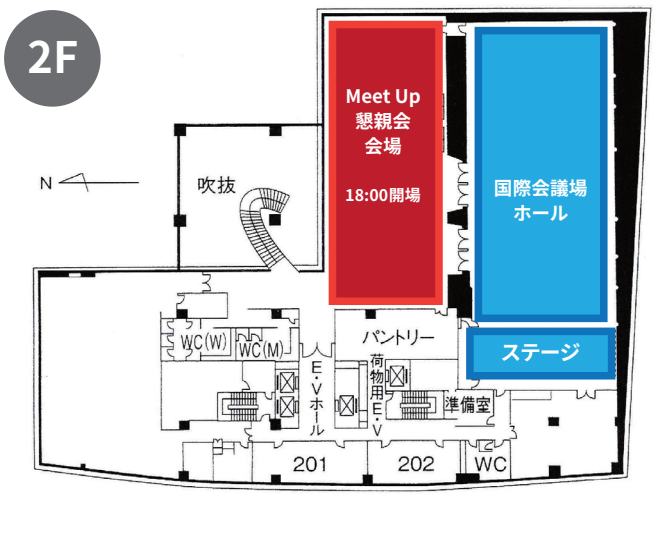
講演・パネルディスカッション
麹町中学校 1F 合同教室

講演	10:10～10:40 AI・IoT × 教育 近未来のカタチ 村上憲郎 氏 (元グーグル米国本社副社長 兼 グーグル日本法人代表取締役社長)
パネル	10:55～11:35 STEMセッション つくりながら学ぶ - 教育実践最前線からの提言 羽根田智子 氏 (株式会社アフレル 事業企画室室長) 渡辺ゆうか 氏 (一般社団法人国際STEM学習協会 代表) 小室真紀 氏 (株式会社スイッチエデュケーション 代表取締役) ギャル電 (電子工作ギャルユニット)
パネル	11:50～12:30 未来の学校 ～天オクリエーター達が考える学校の未来～ 落合陽一 氏 (筑波大学助教 / デジタルネイチャー研究室主宰) 安川要平 氏 (一般社団法人 CoderDojo Japan 代表理事) 中馬慎之祐 氏 (「アプリ甲子園 2015」優勝 他) 西村佳之 氏 (「アプリ甲子園 2017」優勝 他)
講演	12:45～13:15 あなたは、どの国の教育がベストだと思いますか？ ～6カ国の教育を受けたクリエイターからのヒント～ キリーロバ・ナージュ 氏 (株式会社電通アクティブラーニングこんなのどうたるう研究所)
パネル	13:30～14:10 21 世紀の英語教育 葛城崇 氏 (株式会社 ReDucate 代表取締役社長) 平本照磨 氏 (株式会社アルク 創業者) 中村岳 氏 (株式会社レアジョブ 代表取締役社長) 辻村直也 氏 (ウェブリオ株式会社 代表取締役社長)
パネル	14:25～15:05 プログラミング教育のこれから 福永正人 氏 (株式会社アーテック 東京支社長) 野村美紀 氏 (Make School Japan Country Manager) 胸谷昇一 氏 (奈良女子大学 生活環境学部 教授) 土橋 遊 氏 (特定非営利活動法人 CANVAS プロデューサー)
パネル	15:20～15:50 ギフトッド・エデュケーション (特別支援教育) ～テクノロジーが可能性を切り拓く～ 日野公三 氏 (明達館高等学校 理事長) 河崎純真 氏 (GIFTED ACADEMY 代表) 竹村和浩 氏 (スマート・インクルージョン研究会代表)
パネル	16:05～16:45 学校の再デザイン 竹下淳司 氏 (第一学院高等学校 副理事長) 上木原孝伸 氏 (N高等学校 副校長) 池谷和浩 氏 (デジタルハリウッド大学大学院 事務局長) 山本秀樹 氏 (DREAM PROJECT SCHOOL 元ミネルバ大学 日本連絡事務所 代表)
講演	17:00～18:00 スクール・イノベーション ～イノベティブな校長ネットワーク キックオフ～ 松田 孝 氏 (小金井市立前原小学校 校長)

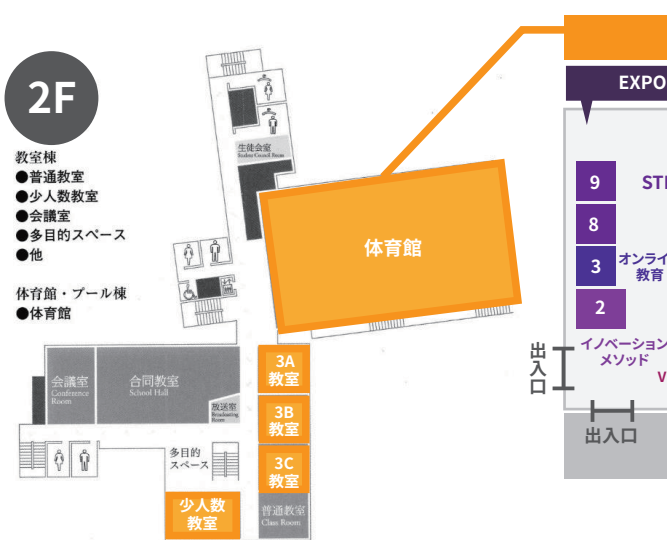
体感型セッション・ワークショップ 麹町中学校 各教室

1F 武道場	2F 体育館	2F 3A教室	2F 3B教室	2F 3C教室	2F 少人数教室	4F カフェテリア	4F 少人数教室	4F 1A教室	4F 1B教室	5F 技術室
					入退場自由 9:00～12:00 誰でも デジタルクリエイター になれるアプリ paintone/Springin' で遊ぼう 株式会社しくみデザイン プログラミング脳を 育てる STEM 学習ロボット 『PETS』体験 ワークショップ 株式会社 for Our Kids 対象：3 歳半以上		9:30～10:30 教育版マインクラフト (Minecraft: Education Edition) を使った プログラミング学習 日本マイクロソフト 株式会社 対象：小中学生向け	随時開催 9:00～17:00 きこえ～ごクイズ！ ～動画をを使って 「生きた英語」を 楽しくリスニング～ 楽天株式会社 対象：全年齢		
10:00～12:00 ダンスセッション ～米・アボロシ アターのコンテス トで優勝したダン サーと創造する ダンス教育の 未来のカタチ～ NY 在住 ダンスパフォーマー 中澤利彦		10:00～10:50 くるま型ロボットで ゴールを目指そう！ 株式会社アーテック ＊レギュラーコース＊ 対象：5～7 歳 ＊保護者同伴 11:00～11:50 くるま型ロボットで ゴールを目指そう！ 株式会社アーテック ＊アドバンスコース＊ 対象：8 歳以上	9:40～11:10 バーチャルな 3次元空間を作ろう！ ～自分のテーマパークを作ろう！～ 株式会社 フォーラムエイト 対象：小学生・中学生 ＊小学校低学年の場合は、 保護者同伴を お願いいたします。	10:00～10:50 教育版レゴ® マインドストーム®EV3 と iPad を用いた プログラミング教育体験会 株式会社 Z 会 対象：小 6～中 3 年生 ＊保護者同伴 11:20～12:10 教育版レゴ® マインドストーム®EV3 と iPad を用いた プログラミング教育体験会 株式会社 Z 会 対象：小 6～中 3 年生 ＊保護者同伴						
							11:00～11:40 いじめ × テクノロジー 谷山大三郎 ストップイットジャパン 株式会社 代表取締役 対象：教員向け	11:00～12:00 教育版マインクラフト (Minecraft: Education Edition) を使った プログラミング学習 日本マイクロソフト 株式会社 対象：教員向け		
							12:20～12:50 ICT ツールを活用した オンラインアクティ ブラーニングを体験しよう！ 株式会社ウィザース 第一学院高等学校			
	13:00～15:00 プログラミング コロシアン powered by GPLLeague	13:00～13:50 くるま型ロボットで ゴールを目指そう！ 株式会社アーテック ＊レギュラーコース＊ 対象：5～7 歳 ＊保護者同伴 14:00～14:50 くるま型ロボットで ゴールを目指そう！ 株式会社アーテック ＊アドバンスコース＊ 対象：8 歳以上		13:20～14:10 教育版レゴ® マインドストーム®EV3 と iPad を用いた プログラミング教育体験会 株式会社 Z 会 対象：小 6～中 3 年生 ＊保護者同伴 14:40～15:30 教育版レゴ® マインドストーム®EV3 と iPad を用いた プログラミング教育体験会 株式会社 Z 会 対象：小 6～中 3 年生 ＊保護者同伴						14:00～16:30 ギャル電の光る カセットテープ ネックレス ワークショップ ギャル電 対象： 小学生高学年～ 大人まで
14:30～17:00 エア書道 ～書道家 VS 挑戦者～ 体感する新型 モーションキネクト・ センサー技術 システムフレンド シンク・デザイン アンビエントメディア ハマナカデザインスタジオ シェアフル	GPリーグ千葉県 実行委員会 千葉テレビ放送 フジテレビ KIDS				14:00～17:00 全く新しいプログラミング 1年生から6年生まで、 全部 IchigoJam！ イノベティブな 校長ネットワーク		13:30～14:30 教育版マインクラフト (Minecraft: Education Edition) を使った プログラミング学習 日本マイクロソフト 株式会社 対象：教員向け	13:30～14:10 英語デジタル クリエイティブ教室 ～見たことのない 動物をつくらう～ 株式会社シーエーシー 株式会社ナイトズキーパー 対象：小学生以上 14:40～15:20 英語デジタル クリエイティブ教室 ～見たことのない 動物をつくらう～ 株式会社シーエーシー 株式会社ナイトズキーパー 対象：小学生以上 15:50～16:30 英語デジタル クリエイティブ教室 ～見たことのない 動物をつくらう～ 株式会社シーエーシー 株式会社ナイトズキーパー 対象：小学生以上		
							15:30～16:30 教育版マインクラフト (Minecraft: Education Edition) を使った プログラミング学習 日本マイクロソフト 株式会社 対象：教員向け			
							15:50～16:20 スポーツ × テクノロジー 与島大樹 株式会社だんきち 代表取締役 CEO			
		16:00～16:50 くるま型ロボットで ゴールを目指そう！ 株式会社アーテック ＊アドバンスコース＊ 対象：8 歳以上		16:00～16:50 教育版レゴ® マインドストーム®EV3 と iPad を用いた プログラミング教育体験会 株式会社 Z 会 対象：小 6～中 3 年生 ＊保護者同伴						

海運クラブ国際会議場



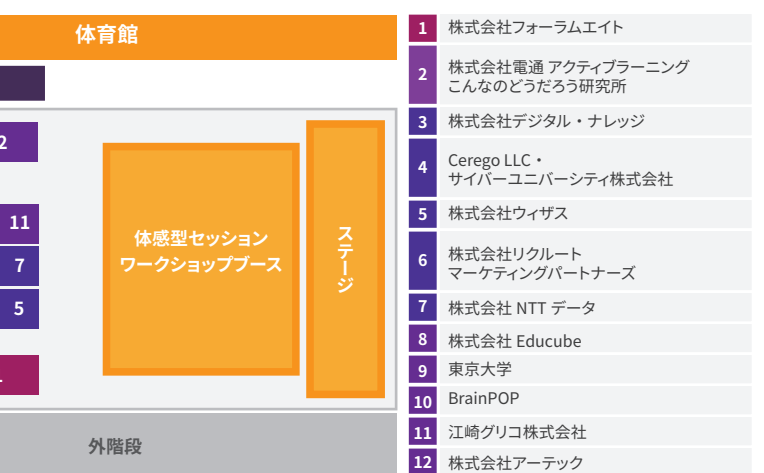
麴町中学校



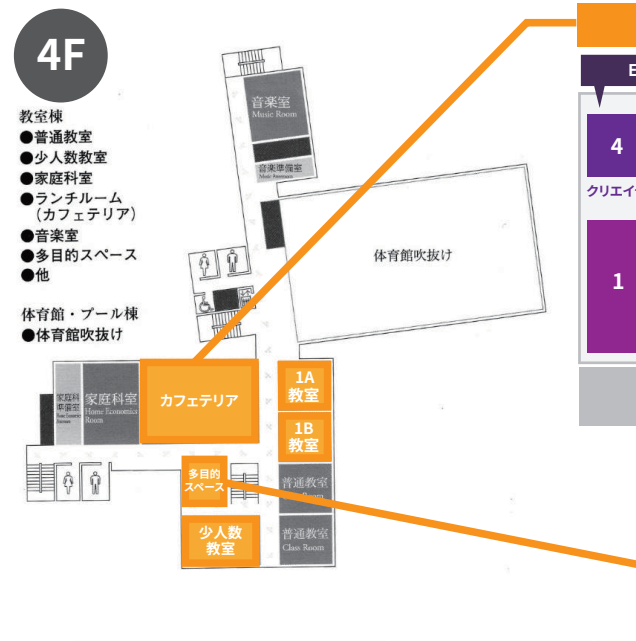
3 A 教室	くるま型ロボットでゴールを目指そう! レギュラーコース 対象：5～7 歳（※保護者同伴） 参加条件：パソコンのマウス操作ができること。	株式会社 アーテック	10:00～10:50 13:00～13:50 15:00～15:50
3 B 教室	くるま型ロボットでゴールを目指そう! アドバンスコース 対象：8 歳以上 参加条件：パソコンのマウス操作ができること。	株式会社 フォーラム エイト	10:00～10:50 11:30～13:00 13:40～15:10 15:30～17:00

10:00～10:10	オープニング	佐藤昌宏 / 工藤勇一 氏
10:10～10:40	EdTech は世界を変えられるのか？ 世界の教育イノベーターが集う "SXSWedu" に見る教育イノベーションの国際潮流と未来展望	Ron Reed 氏
10:55～11:25	人間と AI：学習と労働の新しい関係性	Vince Chan 氏
11:40～12:40	EdTech Week Asia	Charles McIntyre 氏
12:55～13:25	60 歳でパソコンに出会い、 80 歳でプログラミングを始めた、 82 歳の iPhone アプリ開発者 若宮正子さんと考えるプログラミング教育	若宮正子 氏
13:40～14:10	グローバルな視点から見た Microsoft の教育	Larry Nelson 氏
14:25～14:55	AI は情熱的な学習者を育成できるか？	Hannes Marais 氏
15:10～15:40	ヨーロッパにおける教育と テクノロジーのトレンドとこれから	Juan José Güemes 氏
15:55～16:25	プレイフルラーニング こどもたちが学びに没頭する教室をいかに実現するか	Daniel DonoHue 氏

10:10～10:40	AI × IoT × 教育 近未来のカタチ	村上憲郎 氏
10:10～10:40	STEMセッション つくりながら学ぶ・教育実践最前線からの提言	羽根田智子 氏 / 渡辺ゆか氏 小室真紀 氏 / ギャル電
11:50～12:30	未来の学校 ～天才クリエイター達が考える学校の未来～	落合陽一 氏 / 安川要平 氏 中馬慎之祐 氏 / 西村佳之 氏
12:45～13:15	あなたは、どこの国の教育がベストだと思いますか？ ～6 カ国の教育を受けたクリエイターからのヒント～	キリーロバ・ナージャ 氏
13:30～14:10	21 世紀の英語教育	葛城崇 氏 / 平本照磨 氏 中村岳 氏 / 辻村直也 氏
14:25～15:05	プログラミング教育のこれから	福永正人 氏 / 野村美紀 氏 駒谷昇一 氏 / 土橋 遊 氏
15:20～15:50	ギフトド・エデュケーション（特別支援教育） ～テクノロジーが可能性を切り拓く～	日野公三 氏 / 河崎純真 氏 竹村和浩 氏
16:05～16:45	学校の再デザイン	竹下淳司 氏 / 上木原孝伸 氏 池谷和浩 氏 / 山本秀樹 氏
17:00～18:00	スクール・イノベーション ～イノベティブな校長ネットワーク キックオフ～	松田 孝 氏
10:00～12:00	ダンスセッション	NY 在住ダンスパフォーマー 中澤利彦 氏
14:30～17:00	エア書道～書道家 VS 挑戦者～	



体育館	プログラミングコロシアム powered by GPLeague	GP リーグ千葉県 実行委員会 千葉テレビ放送 フジテレビ KIDS	13:00～15:00
3 C 教室	教育版レゴ® マインドストーム®EV3 と iPad を用いた プログラミング教育体験会 対象：小学校 6 年生～中学 3 年生 ※保護者同伴でお願いします。	株式会社 Z 会	9:40～11:10 11:30～13:00 13:40～15:10 15:30～17:00
少人数 教室	誰でもデジタルクリエイターになれるアプリ paintone/Springin' で遊ぼう 株式会社くみデザイン 対象年齢：3 歳半以上 プログラミング脳を育てる STEM 学習ロボット『PETS』体験ワークショップ 株式会社 for Our Kids 対象年齢：3 歳半以上		9:00～12:00
	全く新しいプログラミング 1年生から6年生まで、全部 IchigoJam !	イノベティブな 校長ネットワーク	14:00～17:00



いじめ × テクノロジー	谷山大三郎 氏 ストップイットジャパン 株式会社 代表取締役	11:00～11:40	少人数 教室	教育版マインクラフト (Minecraft: Education Edition) を使った プログラミング学習 対象：小中学生 / 教員	日本マイクロソフト 株式会社	[学]9:30～10:30 [教]11:00～12:00 [教]13:30～14:30 [教]15:30～16:30
ICT ツールを活用したオンライン アクティブラーニングを体験しよう!	株式会社ウィザース 第一学院高等学校	12:20～12:50	1 A 教 室	きこえ～ごクイズ! ～動画を使って「生きた英語」を楽しみリスニング～ 対象：全年齢	楽天株式会社	9:00～17:00 随時開催
スポーツ × テクノロジー	与島大樹 氏 株式会社だんきち 代表取締役 CEO	15:50～16:20	1 B 教 室	英語デジタルクリエイティブ教室 ～見たことのない動物をつくろう～ 対象：小学生以上 ※タブレットやノート PC をお持ちの方はご持参下さい。	株式会社 シーエーシー 株式会社 ナイトズキーパー	13:30～14:10 14:40～15:20 15:50～16:30
グリコード	江崎グリコ株式会社	13:45～14:00				



**本イベントで使用する
Edmodo の使い方**

教育向けコミュニケーションツール「Edmodo（無料サービス）」を用いて、イベント中の情報発信や講演の資料を共有致します。世界 190 カ国 8400 万人以上に使用されている EdTech ツールをぜひ、お試しください。

》アカウントの作成 ※既にアカウントをお持ちの方は「イベントセッショングループへの参加」へお進み下さい。

① 各アプリストアで「Edmodo」と検索し、アプリをダウンロードしてください。

② 画面に従って、アカウントを作成してください

- 18 歳以上 → 先生アカウント
 - ・学校名などが聞かれますが、すべて Skip 頂いて結構です。
- 18 歳未満 → 生徒アカウント
 - ・最初に聞かれるグループコードは、イベント全体連絡用コードを入力してください。
 - ・メールアドレスを入力するかどうかは任意です。
 - ・スマートフォンを持っていないお子様は、保護者の方とご相談の上でご使用ください。

③ ご不明な点は、右の QR コードから解説動画をご覧ください。

》イベントセッショングループへの参加

「クラス」ボタン → 「+」 → 「コードを使って参加」から、各セッションに該当するコードを入力します。

イベント全体連絡用コード：qmffvq
ワークショップセッション：wuqhdh
展示・EXPO セッション：s22uhi
基調講演・パネルディスカッション（無料）@麴町中学校：udqxwf
※会場内でも、コード掲示を行います。



技術室	ギャル電の光るカセットテープ ネックレスワークショップ 対象：小学生高学年～大人まで	ギャル電	14:00～16:30
-----	--	------	-------------

NEXT DAY

11.6 MON Business Day 開催

世耕弘成 氏
経済産業大臣

落合陽一 氏
メディアアーティスト / 筑波大学助教

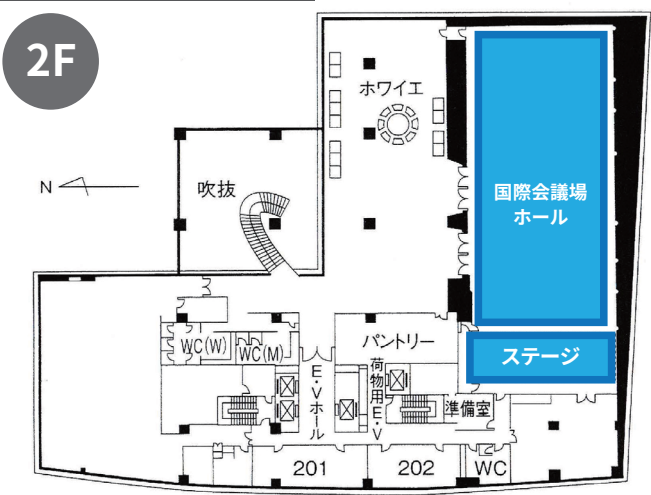
Allison Baum 氏
Fresco Capital
共同創業者 & マネージングパートナー

同時通訳あり	
講演・パネルディスカッション 海運クラブ 国際会議場	
9:00	Meet Up 9:00～9:45 Breakfast Meet up *参加費無料
10:00	Key note 10:00～10:30 ビッグデータと認知科学が AI と融合する時 ～ EdTech の進化から革命への移行～ Andrew Smith Lewis 氏 (Cerego LLC 共同創業者 兼 CEO)
11:00	Key note 10:45～11:15 教育事業をグローバルにスケールすること によるチャレンジとベネフィットは？ Allison Baum 氏 (Fresco Capital 共同創業者 兼 マネージングパートナー)
12:00	Key note 11:30～12:00 デジタルネイチャーへ 落合陽一 氏 (メディアアーティスト 筑波大学 学長補佐、 図書館メディア情報系助教 デジタルネイチャー研究室主宰)
13:00	講演 13:00～13:15 世耕弘成 氏 (経済産業大臣)
14:00	講演 13:35～14:05 Microsoft HoloLens とマインクラフトで つながる複合現実とプログラミング学習 千葉慎二 氏 (日本マイクロソフト株式会社 コマーシャルソフトウェアエンジニアリング本部 エバンジェリスト)
15:00	Pitch 15:00～16:30 EdTech Japan Global Pitch 2017 『EdTech JAPAN Global Pitch』は、 海外を目指したい・挑戦したい、 EdTech 系企業 (スタートアップを含む) が プレゼンテーションを行うイベントです。 本コンテスト選考通過者には 「SXSWedu」出展優先権が与えられます。 ※応募は事前に締め切られています。
16:00	
17:00	
18:00	

講演・パネルディスカッション 麹町中学校 1F 合同教室	
パネル	9:45～10:25 「未来の教室」のデザイン 浅野大介 氏 (経済産業省 教育サービス産業室長) 榎原哲也 氏 (文部科学省 初等中等教育局) 戸ヶ崎勲 氏 (戸田市教育委員会教育長) 神野元基 氏 (株式会社 COMPASS CEO) 安部敏樹 氏 (一般社団法人リディラバ代表)
対談	10:40～11:10 【自治体 教育革新】 対談 ICT× 教育環境改革 ⇒ 地方創成 太田直樹 氏 (前・総務大臣補佐官) 山口文洋 氏 (株式会社リクルートマーケティング パートナーズ代表取締役社長)
パネル	11:25～11:55 次期学習指導要領に向けた次世代校内 ICT 環境 ～無線 LAN、ネットワーク、セキュリティ～ 西田理乃氏 (教育家庭新聞 編集長) 関 純彦 氏 (聖望学園中学校高等学校 校長) 佐和 伸明 氏 (柏市教育委員会学校教育部 副参事) 磯畑明彦 氏 (株式会社パッパロー ネットワーク事業部 課長)
パネル	12:10～12:50 [VR× 教育] VR は教育に何をもたらすのか？ ～ VR Technology の可能性～ 福田知弘 氏 (大阪大学大学院 准教授) 品田 健 氏 (聖徳学園中学・高等学校 学校改革本部長) 松田克巳 氏 (株式会社フォーラムエイト システム営業マネージャ) 高田 寿久 氏 (株式会社フォーラムエイト 本社開発マネージャ)
パネル	13:05～13:45 AI× 教育 AI は教育にどう活かせるか？ 教育をどう変えるのか？ 小宮山利恵子氏 (リクルート次世代教育研究院 院長) 立石剛史 氏 (appArray 株式会社 代表取締役) 加藤エルテス聡志 氏 (RISU Japan 株式会社 共同創業者・取締役) 稲田大輔 氏 (atama plus 株式会社 代表取締役 CEO)
パネル	14:00～14:40 スタートアップ・エコシステム 教育のイノベーション “Edvation” を加速する インキュベーションの仕組みとは？ 野崎智成氏 (一般財団法人 活育教育財団 代表理事) 澤山陽平 氏 (500 Startups Japan マネージングパートナー) 菅原岳人 氏 (東京大学 産学協創推進本部 イノベーション推進部 助教) 馬田隆明 氏 (東京大学本郷テックガレッジディレクター)
パネル	14:55～15:35 進化する e ラーニング・学習管理システム 緒方 恵一郎 氏 (サイバーユニバーシティ株式会社 代表取締役) 本間達朗 氏 (ニュートンジャパン株式会社 代表取締役) 廣瀬高志 氏 (スタディプラス株式会社 代表取締役) 吉田自由児 氏 (株式会社デジタル・ナレッジ 代表取締役 COO)
パネル	15:50～16:30 「未来の先生」のカタチ 飯吉 透 氏 (京都大学 高等教育研究開発推進センター長・教授) 堀川拓郎 氏 (Edcamp Japan 代表 / 文部科学省 研究開発局専門官) 高橋一也 氏 (工学院大学附属中学校・高等学校教頭)

体感型セッション・ワークショップ 麹町中学校 各教室										
1F 武道場	2F 体育館		2F 3A教室	2F 3B教室	2F 3C教室	4F カフェテリア	4F 少人数教室	4F 1A教室	4F 1B教室	4F 音楽室
入退場自由 9:00～17:00 エア書道 ～書道家 VS 挑戦者～ 体感する新型 モーションキネクト・ センサー技術 システムフレンド シンク・デザイン アンビエントメディア ハマナカデザインスタジオ シェアフル 書家 日向伯周 堀向恵翠 大村直子	入退場自由 9:00～17:00 ロボット プログラミング 教材に触れてみよう！ ★30分でできる ロボット プログラミング体験★ オリジナルロボット 制作体験 株式会社アーテック	9:00～9:45 ダンスセッション ～米・アポロシスターの コンテストで優勝した ダンサーと創造する ダンス教育の 未来のカタチ～ ダンスパフォーマー 中澤利彦	入退場自由 9:00～11:45 誰でも デジタルクリエイター になれるアプリ paintone/Springin' で遊ぼう 株式会社しくみデザイン プログラミング脳を 育てる STEM 学習ロボット 『PETS』体験 ワークショップ 株式会社 for Our Kids 対象：3 歳半以上	9:00～10:10 バーチャルな 3次元空間を作ろう！ ～自分のテーマパークを作ろう！～ 株式会社 フォーラムエイト 対象：小学生・中学生 ※小学校低学年の場合は、 保護者同伴を お願いいたします。 10:30～12:00 バーチャルな 3次元空間を作ろう！ ～自分のテーマパークを作ろう！～ 株式会社 フォーラムエイト 対象：小学生・中学生 ※小学校低学年の場合は、 保護者同伴を お願いいたします。	9:00～9:45 教育版レゴ® マインドストーム®EV3 と iPad を用いた プログラミング教育体験会 株式会社 Z 会 対象：小 5～中 3 年生 ＊保護者同伴 10:00～10:45 教育版レゴ® マインドストーム®EV3 と iPad を用いた プログラミング教育体験会 株式会社 Z 会 対象：小 5～中 3 年生 ＊保護者同伴 11:00～11:45 教育版レゴ® マインドストーム®EV3 と iPad を用いた プログラミング教育体験会 株式会社 Z 会 対象：小 5～中 3 年生 ＊保護者同伴	9:00～9:30 スポーツ × テクノロジー 与島大樹 株式会社だんきち 代表取締役 CEO 谷山大三郎 ストップイットジャパン 株式会社 代表取締役 株式会社ウィザース 第一学院高等学校 12:30～13:00 みんなの反転授業 川原洋 サイバー大学 学長 対象：中学 1 年生以上 を指導する教員 13:40～14:10 音楽教育 × テクノロジー 指揮者 後藤正樹 14:50～15:20 グリコード 江崎グリコ株式会社 16:00～16:40 英語デジタル クリエイティブ教室 ～見たことのない 動物をつくろう～ 株式会社シーエーシー 株式会社ナイトスーキーパー 対象：小学生以上	 9:30～10:30 Microsoft HoloLens による複合現実 の教育活用 対象：中学生以上 日本マイクロソフト 株式会社 11:00～12:00 教育版マインクラフト (Minecraft: Education Edition) を使った プログラミング体験 日本マイクロソフト 株式会社 対象：小中学生 13:30～14:30 対話的な学び を引き出す！ パワーポイント 教材作成術 日本マイクロソフト 株式会社 対象：教員向け 15:30～16:30 教育版マインクラフト (Minecraft: Education Edition) を使った プログラミング体験 日本マイクロソフト 株式会社 対象：教員向け	随時開催 9:00～11:45 きこえ～ごクイズ！ ～動画を使って 「生きた英語」を 楽しくリスニング～ 楽天株式会社 対象：全年齢 9:00～9:45 英語デジタル クリエイティブ教室 ～見たことのない 動物をつくろう～ 株式会社シーエーシー 株式会社ナイトスーキーパー 対象：小学生以上 10:00～10:45 英語デジタル クリエイティブ教室 ～見たことのない 動物をつくろう～ 株式会社シーエーシー 株式会社ナイトスーキーパー 対象：小学生以上 11:00～11:45 英語デジタル クリエイティブ教室 ～見たことのない 動物をつくろう～ 株式会社シーエーシー 株式会社ナイトスーキーパー 対象：小学生以上	 <	

海運クラブ国際会議場

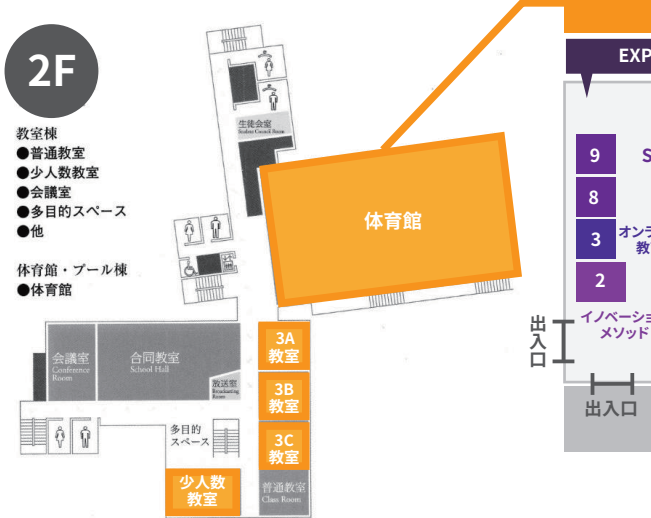


10:00～10:30	ビッグデータと認知科学が AI と融合する時～ EdTech の進化から革命への移行～	Andrew Smith Lewis 氏
10:45～11:15	教育事業をグローバルにスケールすることによるチャレンジとベネフィットは？	Allison Baum 氏
11:30～12:00	デジタルネイチャーへ	落合陽一 氏
13:00～13:15	講演	世耕弘成 氏
13:35～14:05	Microsoft HoloLens とマインクラフトでつながる複合現実とプログラミング学習	千葉慎二 氏
15:00～16:30	EdTech Japan Global Pitch 2017	

麹町中学校

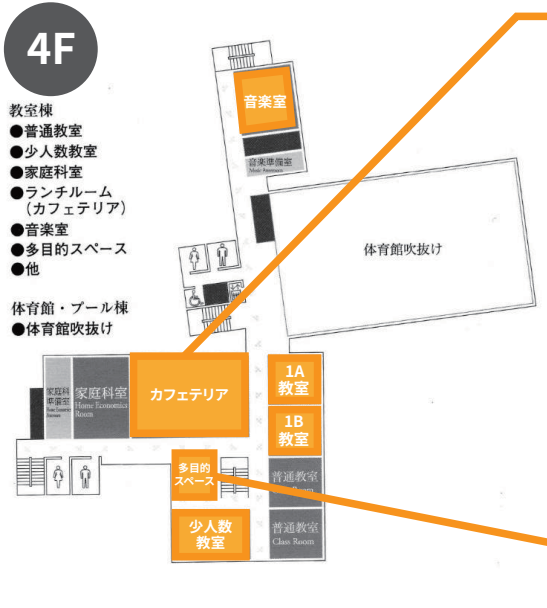


9:45～10:25	「未来の教室」のデザイン	浅野大介 氏 / 榎原哲也 氏 戸ヶ崎勲 氏 / 神野元基 氏 / 安部敏樹 氏
10:40～11:10	【自治体教育革新】 対談 ICT×教育環境改革⇒地方創成	太田直樹 氏 / 山口文洋 氏
11:25～11:55	次期学習指導要領に向けた次世代校内 ICT 環境 ～無線 LAN、ネットワーク、セキュリティ～	西田理乃 氏 / 関純彦 氏 佐和伸明 氏 / 磯田明彦 氏
12:10～12:50	【VR×教育】VR は教育に何をもたらすのか？ ～VR Technology の可能性～	福田知弘 氏 / 品田 健 氏 松田克巳 氏 / 高田寿久 氏
13:05～13:45	AI×教育 AI は教育にどう活かせるのか？ 教育をどう変えるのか？	小宮山利恵子 氏 / 立石剛史 氏 加藤エルテス聡志 氏 / 稲田大輔 氏
14:00～14:40	スタートアップ・エコシステム 教育のイノベーション “Edvation” を加速する インキュベーションの仕組みとは？	野崎智成 氏 / 澤山陽平 氏 菅原岳人 氏 / 馬田隆明 氏
14:55～15:35	進化する e ラーニング・学習管理システム	緒方 恵一郎 氏 / 本間達朗 氏 廣瀬高志 氏 / 吉田自由児 氏
15:00～16:30	「未来の先生」のカタチ	飯吉 透 氏 / 堀川拓郎 氏 高橋一也 氏
9:00～17:00	エア書道～書道家 VS 挑戦者～	



1	株式会社フォーラムエイト
2	株式会社電通 アクティブラーニング こんなのどうだろう研究所
3	株式会社デジタル・ナレッジ
4	Cerego LLC・サイバーユニバーシティ株式会社
5	株式会社ウィザズ
6	株式会社リクルート マーケティングパートナーズ
7	株式会社 NTT データ
8	株式会社 Educube
9	東京大学
10	BrainPOP
11	江崎グリコ株式会社
12	株式会社アーテック

体育館	ロボットプログラミング教材に触れてみよう！ ★30分でできるロボットプログラミング体験★ オリジナルロボット制作体験	株式会社アーテック	9:00～17:00	3 A 教室	誰でもデジタルクリエイターになれるアプリ paintone/Springin' で遊ぼう 株式会社しくみデザイン 対象年齢：3 歳半以上 プログラミング脳を育てる STEM 学習ロボット『PETS』体験ワークショップ 株式会社 for Our Kids 対象年齢：3 歳半以上	9:00～11:45
	ダンスセッション ～米・アボロシアターのコンテストで優勝したダンサーと創造する ダンス教育の未来のカタチ～	ダンスパフォーマー 中澤利彦 氏	9:00～9:45 11:00～11:45	3 B 教室	バーチャルな3次元空間を作ろう！ ～自分のテーマパークを作ろう！～ 対象：小学生・中学生 ※小学校低学年の場合は、保護者同伴。	9:00～10:10 10:30～12:00 株式会社 フォーラムエイト
				3 C 教室	教育版レゴ® マインドストーム®EV3 と iPad を用いた プログラミング教育体験会 対象：小 5～中 3 年生 *保護者同伴	9:00～9:45 10:00～10:45 11:00～11:45 株式会社 Z 会



カフェテリア	スポーツ × テクノロジー	与島大樹 氏 株式会社だんきち 代表取締役 CEO	9:00～9:30	少人数 教室	Microsoft HoloLens による 複合現実の教育活用 対象：中学生以上	9:30～10:30
	いじめ × テクノロジー	谷山大三郎 氏 ストップイットジャパン 株式会社 代表取締役	10:00～10:40		教育版マインクラフト (Minecraft: Education Edition) を使った プログラミング学習 対象：小中学生 / 教員向け	[学] 11:00～12:00 [教] 15:30～16:30 日本マイクロソフト 株式会社
	ICT ツールを活用したオンライン アクティブラーニングを体験しよう！	株式会社ウィザズ 第一学院高等学校	11:20～11:50		対話的な学びを引き出す！ パワーポイント教材作成術 対象：教員向け	13:30～14:30
	みんなの反転授業 対象：中学 1 年生以上を指導する教員	川原洋 氏 サイバー大学 学長	12:30～13:00	1 A 教室	きこえ～ごクイズ！ ～動画をを使って「生きた英語」を楽しくリスニング～ 対象：全年齢	9:00～11:45 随時開催 楽天株式会社
	グリコード	江崎グリコ株式会社	14:50～15:20	1 B 教室	英語デジタルクリエイティブ教室 ～見たことのない動物をつくらう～ 対象：小学生以上	9:00～9:45 10:00～10:45 11:00～11:45 株式会社 シーエーシー 株式会社 ナイトズーキーパー
	音楽教育 × テクノロジー	指揮者 後藤正樹 氏	13:40～14:10	音楽室	音楽教育 × テクノロジー	10:00～10:45 11:00～11:45 指揮者 後藤正樹 氏
	英語デジタルクリエイティブ教室 ～見たことのない動物をつくらう～ 対象：小学生以上	株式会社 シーエーシー 株式会社 ナイトズーキーパー	16:00～16:40			

edmodo

本イベントで使用する
Edmodo の使い方

教育向けコミュニケーションツール「Edmodo（無料サービス）」を用いて、イベント中の情報発信や講演の資料を共有致します。世界 190 カ国 8400 万人以上に使用されている EdTech ツールをぜひ、お試しください。

» アカウントの作成 ※既にアカウントをお持ちの方は「イベントセッショングループへの参加」へお進み下さい。

① 各アプリストアで「Edmodo」と検索し、アプリをダウンロードしてください。

② 画面に従って、アカウントを作成してください

- 18 歳以上 → 先生アカウント
 - ・学校名などが聞かれますが、すべて Skip 頂いて結構です。
- 18 歳未満 → 生徒アカウント
 - ・最初に聞かれるグループコードは、イベント全体連絡用コードを入力してください。
 - ・メールアドレスを入力するかどうかは任意です。
 - ・スマートフォンを持っていないお子様は、保護者の方とご相談の上でご使用ください。

③ ご不明な点は、右の QR コードから解説動画をご覧ください。

» イベントセッショングループへの参加

「クラス」ボタン → 「+」 → 「コードを使って参加」 から、各セッションに該当するコードを入力します。

イベント全体連絡用コード：qmffvq
ワークショップセッション：wuqhdh
展示・EXPO セッション：s22uhi
基調講演・パネルディスカッション（無料）@麹町中学校：udqxwf
※会場内でも、コード掲示を行います。