

Lélanie CV Campet



INFOGRAPHISTE 3D TEMPS REEL



Née : 25/08/95, 22 ans
Mail : lelanie.campet@gmail.com
Téléphone : 06.35.52.46.93
Portfolio : lelaniecampet.strikingly.com
Localisation : Boissy-St-Léger

EDUCATION

2014/2017 - Bachelor 3D Temps Réel Hetic

Formation axée sur la maîtrise technique des processus de création de contenu 3D et le respect des contraintes méthodologiques propre au temps réel.

La formation prépare particulièrement aux nouveaux usages : Réalité Virtuelle, Réalité Augmentée, Simulation, Web3D...

2013/2014 - Prépa Multimédia Cifacom

Formation donnant les bases des métiers du multimédia (2D, 3D, Vidéo, Web) et donnant des fondations de culture de l'image.

2013 - Lycée Cours Bernard Palissy

Baccalauréat, Scientifique (S)
Option Arts appliqués

APTITUDES

- Rigueur méthodologique en production
 - Connaissance des métiers connexes
 - Polyvalence des savoir-faire
 - Gestion de production et d'équipes
- Capacité à s'adapter et à s'appropriier de nouveaux outils, logiciels et processus

INTERETS



LANGUES

Anglais Professionnel
Français Langue Natale
Espagnol Notions

EXPERIENCES

2016/ Aujourd'hui - Freelance

Création de visites virtuelles pour l'architecture d'intérieur et l'artisanat.

2016 - Gabsee, VR application mobile

CG Artist (stage 2 mois)

Création complète de l'avatar principal de l'application mobile

- Modelisation LowPoly et Texturing
- Setup et Animation.
- Création de Blendshapes
- Pré-intégration Unity

2017 - SL Process, casque VR/AR CG Artist (stage 3 mois)

- Création d'une interface 3D Temps Réel
- Modelisation LowPoly, Texturing et Animation
- Intégration Unity
- Programmation C# pour du leap motion
- Redaction d'un wiki

SKILLS

- Modélisation Lowpoly
- Animation Keyframe
- Post-Animation Mocap
- Integration, Scripting C#
- Texturing
- Rigging
- Sculpting
- Digital Painting

LOGICIELS

- Blender, 3Ds Max, Maya
- Zbrush, Mudbox
- Substance Painter
- Motion Builder
- Photoshop, Krita
- Unity, UE4

