



Curso de computación para niños

Programa diseñado para enseñar a los más pequeños en la adquisición de conocimientos de computación, el cual, puede facilitar su incorporación en el mundo globalizado de la Tecnología de la Información



DIRIGIDO A:

Padres de familia y tutores que estén interesados en proporcionar a sus hijos una introducción educativa y divertida al mundo digital. Además, está destinado a niños en edad escolar, desde los 8 hasta los 12 años, que deseen aprender sobre computación de manera lúdica y adaptada a su nivel de comprensión.



Programa diseñado para enseñar a los más pequeños en la adquisición de conocimientos de computación, el cual, puede facilitar su incorporación en el mundo globalizado de la Tecnología de la Información



OBJETIVO DEL CURSO

Al término del curso de Computación básica, los participantes se familiarizarán con el empleo de un computador y utilizarán Word, Excel, PowerPoint e Internet, para realizar trabajos sencillos que les permitan abundar sus conocimientos y habilidades mediante cursos posteriores.



BENEFICIOS



- **ALFABETIZACIÓN DIGITAL:**

Les permite entender y utilizar tecnologías de manera efectiva en su vida cotidiana.

- **PREPARACIÓN PARA EL FUTURO:**

Familiarizar a los niños con la tecnología desde temprana edad les proporciona una base sólida para enfrentar los desafíos tecnológicos del mañana.

- **HABILIDADES DE COLABORACIÓN:**

Aprender a trabajar con otros para resolver problemas tecnológicos promueve habilidades de colaboración y comunicación.

- **AUTONOMÍA Y EMPODERAMIENTO:**

Los niños pueden realizar tareas por sí mismos, lo que aumenta su autonomía. Esto incluye la capacidad de buscar información, resolver problemas y aprender de manera independiente.

- **OPORTUNIDADES PROFESIONALES:**

El conocimiento temprano puede inspirar carreras en programación, diseño web, ingeniería informática y más.

PLAN DE ESTUDIOS



I.- INTRODUCCIÓN A LA COMPUTACIÓN

- 1.1 Historia de la Computación
- 1.2 Aspectos generales de la informática
- 1.3 Tipos de computadoras
- 1.4 Hardware
- 1.5 Software
- 1.6 Concepto de redes

II.- MANEJO DE DISPOSITIVOS

- 2.1 Localización de los botones de encendido
- 2.2 Conectores principales
- 2.3 Partes y uso del teclado
- 2.4 Partes y uso del mouse
- 2.5 Entrada y uso de unidades USB

PLAN DE ESTUDIOS



III.- HARDWARE

- 3.1 Conocimiento de dispositivos
- 3.2 Dispositivos de entrada
- 3.3 Dispositivos de salida
- 3.4 Dispositivos mixtos
- 3.5 Dispositivos de almacenamiento

IV. SOFTWARE

- 4.1 Sistemas operativos
- 4.2 Dos
- 4.3 Android
- 4.4 IOS
- 4.5 Mac
- 4.6 Windows

PLAN DE ESTUDIOS



V.- WINDOWS

- 5.1 Partes de Windows
- 5.2 Pantalla principal de Windows (escritorio)
- 5.3 Funciones características
- 5.4 Barra de tareas
- 5.5 Botón de inicio y programas
- 5.6 Abrir, cerrar y cambiar entre aplicaciones
- 5.7 Métodos abreviados y Tips de Uso

VI.- ORGANIZACIÓN DE ARCHIVOS

- 6.1 Estructura de disco
- 6.2 Estructura de carpetas
- 6.3 Tipos de archivos
- 6.4 Administración de archivos y carpetas
- 6.5 Organización de archivos y carpetas.

PLAN DE ESTUDIOS



VII.- APLICACIONES INTEGRADAS EN WINDOWS

7.1 WordPad

7.2 Paint

7.3 Bloc de notas

7.4 Calculadora

7.5 Lupa

7.6 Teclado en pantalla

VIII.- INTERNET

8.1 Explorador

8.2 Tipos de archivos

8.3 Tips de búsqueda

8.4 Tips de navegación

8.5 Webs para investigación académica y de aprendizaje

IX.- INTRODUCCION A LAS APLICACIONES

9.1 Creación de una hoja de cálculo en Excel

9.2 Creación de un documento en Word

9.3 Creación de elementos gráficos en PowerPoint