



リードフォーアクション研修

読書と意見交換により課題と解決策が明確に。  
リードフォーアクションは、意見交換をしながらグループで本を読み解いていく、読書会形式のワークショップです。1つのテーマを多角的に掘り下げることで各人にとっての課題を明確化し、解決に向けた実践計画を作成します。



フューチャーマッピング研修

創作を通じ、深層心理の課題を顕在化。フューチャーマッピングは、ストーリーの創作を通じ、普段の生活では見えてこない課題を顕在化させるワークショップです。既成概念を飛び越えアイデアを交わしながら、現実における成功への道筋を探っていきます。



ヒーローベルトづくりWS

夢をかなえる、思考力・判断力・表現力を育てる。  
2020年から始まる「考える教育」で求められる、「思考力」「判断力」「表現力」の3つの力を育てる工作ワークショップです。ご自身のお子さまの教育にはもちろん、ご家族連れ向けのイベントなどにもおすすめです。



ヒーロープロデュース

オリジナルヒーローで、PR活動を効果的に。  
地域や組織のオリジナルヒーローをゼロから考え、効果的なPR活動をサポートいたします。キャラクターのデザインやヒーロースーツの製作はもちろん、演技指導など運用面のバックアップまで総合的に承ります。

私が変わるまでに、5年の歳月と、お金をかけてきました。  
その中から、真に効果があるものをだけを厳選し、楽しみながら2日間で体験できるようにしたのが、RPG研修です。従来の「効果が薄い研修」を続けてお金を無駄にするか、「真に効果がある研修」に投資するかは、あなた次第。  
真に効果がある研修に通して、ヒーローになりたいあなたは、今すぐお申し込みください。

〒989-5502  
宮城県栗原市若柳字川南道伝前186-2  
☎ 090-1066-8164  
[E-mail] shingonikaido@gmail.com

HEEOS' LABO シン  
<https://www.heroes-labo.com/>  
RPG物語研修  
<https://tr.heroes-labo.com/>

表紙イラスト 小野寺大

HEROS' LABO シン



RPG物語研修



この研修で自社の従業員を  
ヒーロー＝「才能を發揮して活躍できる人材」  
にすることができます。

# なぜ、従来の研修で社員が変わらないのか？



いつまでたっても、  
変わらないんだよなあ…

社員に、そう思っていないですか？そう思うのは、あなただけではありません。経営者、経営陣でしたら、少なからずそのように思っています。そして、こう考えます。

「研修を受けさせたら、従業員が変わるだろう」

そう意気込んで受けさせたものの、数日後には元通り。「前回はダメだったが、これなら」と、別な研修を試すも、結果は同じ。経費を使って受けさせるからには、効果がない研修はたくないですよね？

- ・「何をやらされるのか…」と、研修に後ろ向き
- ・一般論が主なので、現場への応用が分からないまま
- ・本音ではなく、当たり障りの無い発言・回答をする



## 「効果」に特化していなかったため

当社が提供する「効果に特化した画期的な研修プログラム」

社員が変わり組織が変わる

# RPG 物語研修

この研修で貴社の従業員を

ヒーロー＝「才能を発揮して活躍できる人材」

にすることができます。

ヒーローを“生みだそう”とすればいいのです。

具体的には、従業員が自ずと動き出さくなるような研修や環境を用意してあげることが、ヒーローを“生みだす”ことになるのです。そうすることで、今は眠っている貴社のヒーロー達が目覚め、組織が変わります。そして、彼らが活躍していくことで、会社がますます発展。ひいては、社を率いるあなたがヒーローになるのです！こんな研修は世の中、どこを探しても見つかりません。「きっかけさえあれば、誰もがヒーローになれる！」が理念であり、ヒーローを生み出すコンセプトがある当社だからこそ、ご提供できる研修なのです。



# 「RPG物語研修」で得られる成果

得られる **7つ** の効果 

- |                                |                              |
|--------------------------------|------------------------------|
| <b>01</b> 社員が主体的に仕事に取り組むようになる  | <b>05</b> 社員の満足度が上がる         |
| <b>02</b> 社員の個性や、強みがわかる        | <b>06</b> 貴社への定着率も上がる        |
| <b>03</b> 社員が考える「組織の課題」がわかる    | <b>07</b> 社員から具体的提案が上がるようになる |
| <b>04</b> 経営者として、優先して取り組む事がわかる |                              |

効果が上がる **3つ** の理由 



王子「あなた方のお越しをお待ちしていました。  
実は封印されていた魔王が復活したのです。良は気づいておりませんが、このままでは世界が滅ぼされてしまいます。」

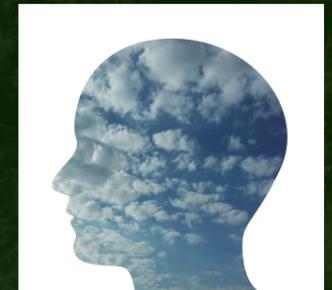
### ゲーム性

ゲーム性を取り入れることで、楽しみながら前向きに研修に取り組みます。それだけでなく楽しいと感じると記憶力も高まるので、効果が上がるのです。



### アウトプットが中心

対話・アウトプットが中心となります。そうすることで、自分の頭で咀嚼・整理することができるようになり、その結果、研修後にも内容を応用できるようになるのです。



### 心理学を応用

人間誰しもが持っている“心理”その働きを応用することで、効果をあげます。具体的にはフロイトが提唱した「投影」を用いることで、普段の思考の枠にとらわれない自由な発想ができ、間接的に自分の本質を知る。また、解決策が生み出せるようになります。

# RPG物語研修で、 貴社の従業員をヒーローに

ヒーローを作れるのは社長だけ

社員が変わり組織が変わる

## RPG 物語研修のポイント解説



I

目的と目標について学びます。また、課題が解決したら、どのようなメリット・ベネフィットがあるかを自ら考えることで、行動へのモチベーションを高めます。

II

課題解決のための能力や、アイデアの見つけ方を学びます。仮想のケースを用いることで、失敗への恐れを除き、自由な意見出しが可能になります。

III

自己認識について。自分の思いと周りから見た自分に、どのようなギャップがあるかを知り、主観・客観の両方の視点から、自己を認識します。場合によってはセルフイメージの更新も行います。

IV

クレーマーなど、批判者の目線を通すことで見える、課題解決ワークを学びます。それにより、商品やサービス・アイデアのUSPを見出せるようになります。



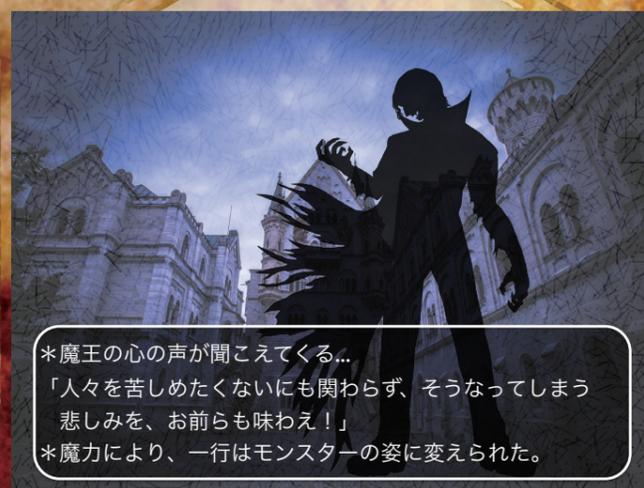
国王「魔王を倒し、平和が訪れたあかつきには、あなた方にこの国を治めていただこうと考えております。そこで、あなたならこの国をどのように治め、発展させていきたいかを、お聞かせくださいませんか？」



村人「場所を教えるのは構わないよ。ただ、その前に俺の悩みを聞いてくれないか？あんたらが持つてる、その『英雄の書』から解決のヒントを見つけてくれたら、場所を教えるよ。」



魔法使い「これまでの冒険で、あなたが身につけた強み、そして弱点を把握しておきましょう。」  
\*ステータスシートに、“自分が思う強み・弱み”を書き込んでください。



\*魔王の心の声が聞こえてくる...  
「人々を苦しめたくないにも関わらず、そうになってしまう悲しみを、お前らも味わえ！」  
\*魔力により、一行はモンスターの姿に変えられた。

スケジュール *Schedule*

1日目	2日目
<b>10:00～RPG読書会</b> ・読書と対話を通じ、自分の強みや才能を再発見/棚卸しする。 ・従業員目線の組織課題を洗い出す。	<b>10:00～フューチャーマッピング® (続き)</b> ・1ヶ月毎のテーマ、および具体的アクションプラン策定 <b>11:00～個人の行動プランづくり</b> ・1日目で棚卸した、自分の「強み」や「才能」を生かした行動プラン作り
13:00-14:00 昼食	13:00-14:00 昼食
<b>14:00～RPG読書会 (午前中の続き)</b> <b>15:00～フューチャーマッピング®</b> ・洗い出した課題を整理 ・組織課題解決のための行動プラン作り (17:00終了予定)	<b>14:00～企画書作成</b> ・理想の社内チーム編成 ・課題解決のための企画書作り ・ストーリーテリングを用いた発表、フィードバック <b>16:00～振り返り (17:00終了予定)</b>

カリキュラム *Curriculum*

概要・・・入社5-10年程度の実務経験のある従業員を対象に仕事の対する当事者育成を醸成し、主体的に働ける中核人材になるためのキャリア開発・リーダーシップ養成を図ります。

- 到達目標
- 1)自分の強みを把握する
  - 2)チームメンバーの個性や強みを把握したコミュニケーションができる
  - 3)組織の課題を明確にできる
  - 4)組織の課題に対して自分ができることを提案できる

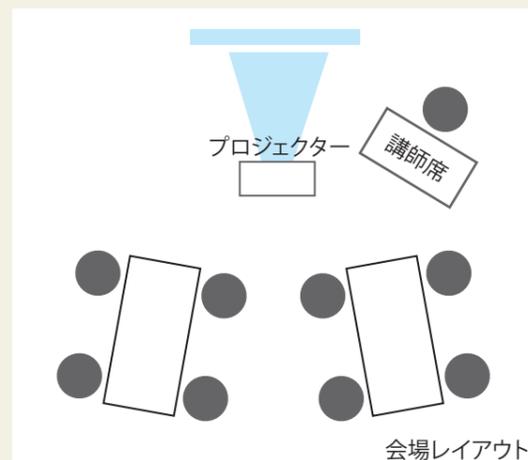
対象者 入社5-10年程度の実務経験のある従業員

・コミュニケーション  
自己表現力(プレゼンテーション)  
提案力の強化  
チーム内コミュニケーション

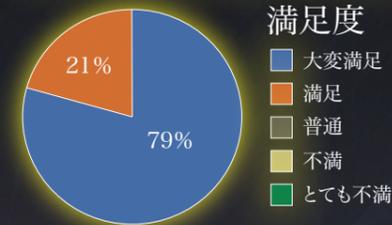
・リーダーシップ  
リーダーシップ  
組織課題への組織的取り組み  
自己啓発

・キャリア開発  
自己分析・自己発見  
キャリア開発

・課題解決  
本から学ぶ課題解決(Read For Action)  
あるべき課題からの解決策検討(フューチャーマッピング)

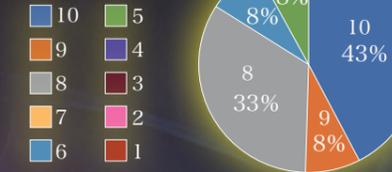


## 受講者の声



## オススメ度

(10段階評価)



自分が抱えている**問題解決の糸口をつかんだ**様な気がします。  
(公務員/40代/男性)

**自分の才能をさらに磨く方法**が分かりました。  
(獣医師/30代/男性)

**モチベーション**が上がる。**前向き思考**になれる。  
(不動産業/30代/女性)

RPGという形にあてはめる、**分かりやすい**流れで楽しめました。  
(自営業/50代/女性)

とても楽しかったです!**今まで受けたことのないRPGタイプ**であったという間でした!(自営業/30代/女性)

**自分で思っていた強みと、人から見た強みのギャップ**を発見、そしてそれをコラボレート出来た事。  
(コンサルティング/30代/男性)

終了後、**想像していたものとは別の気づき**を得ることができて嬉しかった。(総務/30代/女性)

自分の強みの中で、**新たに発見したこと、再発見したことが明確**になり充実した時間になった(小売業/30代/男性)

## 研修実績

公益財団法人  
仙台市産業振興事業団 様  
イノベーション人材育成事業

宮城県教育委員会 様  
平成30年度  
ジュニアリーダー上級研修会

株式会社ゆめぐり 様  
社員研修会

遠山茶寮 様  
社員研修会

栗原法人会青年部様  
定例会(28年度・29年度)

経営成功実践塾 定例会様  
定例会(第113回、121回)

くりはら倫理法人会 様  
モーニングセミナー

## 講師紹介:二階堂 真悟 Shingo Nikaido

「大人の遊びゴコロで、子どもたちの未来を創ろう」が信条。高校卒業後、郵便局(株)入社仕事のかたわら、宮城県栗原市のご当地ヒーロー団体の代表となり、国際マーケッター 神田 昌典氏の著書「ストーリー思考」や、全国紙に掲載される。その後、31歳で起業。現在では自らの経験や知識を元に、「エンタメ体験型」・創造教育を事業として、全国に展開している。



研修費 【研修費用】 50万円(税抜き)  
【研修期間】 連続した2日間(両日10時～17時)※2日間昼食付き  
【実施人数】 8名より※自社で8名に達しない場合、他会社の従業員と相乗りできます。