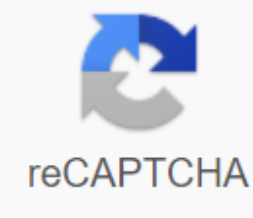




I'm not robot



Continue

Stardew valley lehm finden

Ich habe noch nie Harvest Moon gespielt, aber Farmville ist es umso mehr. Stardew Valley wird bereits mit diesen Spielen verglichen, immer nur am Anfang. Beurteilen Sie mich nicht, es war das Einzige, was mich dazu bewofen hat, über schlechtes FH WiFi für lange Buchhaltungs- und Buchhaltungsstunden zu sprechen. Ja, ich kann hier farmieren, aber es ist viel mehr. Niemand wird mich fragen, ob ich meine Energie nicht für 1,99 Pfund aufladen will, ich muss nur ins Bett gehen und schlafen bis zum Ende und einen neuen Tag hier. Was stardew Valley ist, zuerst sollte Char hierher kommen. Stardew Valley ist eine Indie-Farm-Simulation, aber auch ein Rollenspiel. Dies hat seit der Veröffentlichung auf Steam für viel Aufregung gesorgt, und jeder scheint es zu lieben. Das Spiel wurde allein vom amerikanischen Spieleentwickler Eric Baron unter dem Namen Concerned Ape entwickelt. Zu Beginn des Spiels haben wir extrem gestresst Büro hasre, völlig von sanfter Arbeit in einem großen bösen Unternehmen namens Joja verbraucht (klingt vertraut?). Es ist Anzeit, unser Leben zu verändern. Der Brief, den unser verstorbener Großvater für diese Sache hinterlassen hat, kommt zu uns: Wir haben einen Bauernhof mitten im Nirgendwo geerbt, in einer kleinen Stadt namens Stardew Valley. So etwas passiert also nicht! Dieser Artikel hat ein bisschen eine Rezension, einen kleinen Führer und Abenteuertagebuch nach etwas mehr als 70 Stunden spielen. Ich möchte Sie im Moment vor SPOILERN warnen - einige der hier beschriebenen Mechaniken und Interaktionsmöglichkeiten werden erst später im Spiel freigeschaltet. Das Leben ist besser mit Joy - ich habe genug von meinem Leben als Desktop. Alle Anfänge sind auf dem Hof verworren, wir bekommen eine kurze Einführung von Robin, einem Tischler aus Stardew Valley. Lewis, der Bürgermeister der im Prolog erwähnten Stadt, begrüßt uns ebenfalls. Aber unsere neuen Nachbarn und das Spiel sagen uns nicht viel darüber, was wir hier tun und wie wir es tun sollten. Wir wurden allein gelassen, um alles auf eigene Faust zu entdecken - ein Muster, das sich durch das ganze Spiel zieht. Unser kleiner Bauernhof: Es sieht aus wie eine Menge Reinigungsarbeit. Als ich überprüfte, wie ich etwas vom Besitzer im lokalen Laden kaufen kann (zum Tresen gehen, rechts auf den Kerl klicken), war ich schon fünfmal wild durch die Regale gelaufen, ging hinter dem Tresen und so weiter. Aber vielleicht war es nur :). Generell finde ich die Klicks teilweise etwas wackelig und ungenau, aber das ist schon kritisch gegenüber der Mechanik. Tipp: Aktivieren Sie in Optionen Immer Symbol-Hit-Position anzeigen! So können Sie immer sehen, welches Feld ausgewählt ist (es ist ein kleines rotes Quadrat auf den Screenshots). In der Wir können kaufen und verkaufen, was das Herz des Bauern will. Endlose Freiheit zu Beginn des Spiels, nicht zu wissen, die Ziele und immer viel erklärt, fand ich, dass vorübergehend demotivieren. Natürlich kann ich mein Eigentum von Stours und Sträuchern befreien und meine ganze Energie nutzen, indem ich Bäume fällen, Gras verbiefen und Steine hämmern. Ich sah nur, dass es eine Energieanzeige gab, als mein Charakter müde von der Reinigung ohnmächtig wurde, und der Arzt berechnete mir 50 Gold dafür, nachdem er mich genommen und ins Bett gelegt hatte. Ist das jetzt alles? Mit einem Klick, schaufeln Sie mein Land kostenlos und pflanzen Sie ein paar Samen? Ich kann in die Stadt gehen und mit meinen Nachbarn sprechen, aber es gibt so viele von ihnen, dass ich nie eine Rezension einzelner Geschichten bekommen werde - zumindest denke ich das. Ich wollte das Spiel virtuell zurück in meine Steam-Bibliothek bringen wie Joa, ja gut, aber dann habe ich weitergespielt. Und ich könnte nicht gründlicher falsch liegen... Ist das vorbereitete Leben wirklich weniger stressig? Äh... so viel Pre-Case. Es sieht aus wie Stress! Also, was mache ich hier: jeden Tag Pflanzen gießen, mit Nachbarn sprechen und Beziehungen aufbauen? Wen soll man wählen? Werde ich sie auch lieben? Wo ist die Person, mit der ich jetzt sprechen möchte? Jeder hat seinen eigenen Alltag. Gleichzeitig flirtet mein Schwarm mit jemand anderem, während ich meine sicherer mache? Ich bin gestresst. Ist es wirklich besser als Büroarbeit? Ich hatte kurz einen langen Edmy zurück an meinen Schreibtisch, hier war zumindest jeden Tag alles gleich und das Skelett an der Rezeption nebenan war auch relativ einfach zu betreuen. Und dann dämmerte es mir. Ich habe keinen Stress. Stress ist das Letzte, was Sie in Stardew Valley haben. Natürlich musst du deine Felder bewässern und die Tiere jeden Tag füttern. Aber sie werden dich nicht trockenen oder dich tagsüber verhungern lassen, es sei denn, du machst es morgens (probiere es nicht in der RL!). Natürlich können Sie mit verschiedenen Bürgern flirten, sie mit Geschenken überschütten und Beziehungen aufbauen (ob freundlich oder romantisch). Aber niemand wird dich strecken. Wenn du jemandem ein Geschenk gibst, das ihm nicht gefällt, geht die Welt nicht unter und die Beziehung ist für den Rest deiner Farmtage ruiniert - genau wie im wirklichen Leben. Die Fischerei ist nicht immer eine rentable Alternative zur Landwirtschaft, aber ich trage zur Umwelt bei. Stardew Valley bietet so viele Möglichkeiten, aber es wird nichts benötigt. Möchten Sie lieber Landwirt, Fischer, Abenteurer oder Sozialist werden? Alles geht, und die Beziehung zwischen diesen verschiedenen Aspekten des Spiels wird von Ihnen allein entschieden. Es ist lustig. Am Anfang pflügen wir nur ein paar Felder mit unserem Rechen und Sau. Das Spiel beginnt im Frühjahr, so dass wir viel Zeit haben, um einige Bauern Tricks während des ganzen Jahres zu lernen. Für jede Jahreszeit außer im Winter haben wir eine Vielzahl von verschiedenen Kulturen, die wir wachsen können, und jedes Jahr kommen neue hinzu. Wenn wir unser Feld vor der Aussaat düngen, können wir je nach Düngerart beschleunigtes Wachstum oder höhere Qualität (Gold oder Silberstern) erwarten. Nach den meisten Führern, die ich gelesen habe, sind normale Grunddünger am besten für Geld. Beeren sind besonders gut darin, Geld zu verdienen. Später bekommen wir Bastelrezepte, um Maschinen zu bauen, die es uns ermöglichen, unser Obst und Gemüse zu machen, oder Obst zu Wein zu gären und sogar Bier zu brauen. Mit diesen Handwerkswaren können Sie einen echten Reibach machen. So ist es am besten, nicht immer alles von der Farm direkt auszugeben, sondern zum Kochen / Machen für größere Gewinne zu holen. Im zweiten Sommer hat mein Hof bereits beachtliche Größen erreicht. Auch im Winter kann man etwas anbauen, aber nur sonst versehentlich Obst und Beeren laichen, die man sammeln kann (Fütterung). Der Winter ist ein guter Ort, um sich dem Angeln zu widmen, die Mine zu erkunden oder mit unseren Nachbarn zu sprechen. Es ist bequemer mit Temperatur und Schneesturm sowieso, nicht wahr? Natürlich sollten Tiere in der Landwirtschaft nicht fehlen. Zum Beispiel können wir Hühner und Kühe halten und ein Pferd für eine schnellere Bewegung kaufen. Tipp: Wenn du eine Quest bekommst, um einen Hühnerstall zu bauen, spart zuerst Materialien für Silos. Wenn Sie ein Silo haben, haben Sie alle weinenden Kräuter da draußen, und Sie werden sicher sein, dass Ihre kleinen Tiere nicht auch im Winter verhungern müssen, wenn es kein frisches Gras gibt. Ich fand es besonders schwer, hier Ton zusammen zu bekommen, weil es früh im Spiel relativ selten ist. Es fällt zufällig, wenn Sie den Boden pflügen oder nach Würmern graben. Zu Beginn des Spiels können Sie sich kleine Ausgaben von stabilen Gebäuden leisten, die Sie bei Robin bestellen können. Bei mehr Bargeld gibt es danach bessere Möglichkeiten, Hühner und Kühe sowie Enten, Schafe und mehr zu halten. So erweitern wir unsere landwirtschaftlichen Produkte zunächst mit Eiern und Milch, dann mit Wolle und Enteneiern. Mit Hühnern und Rindern beginnen wir unsere Viehzucht. Allmählich dürfen wir unser Bauernhaus von Downhuta in ein hübsches Herrenhaus für entsprechendes wenig Geld und Materialien verwandeln. Mit der Erweiterung der Küche wird das Kochen freigeschaltet und wir können unser mühsam angebautes Gemüse und Bio-Ei-Hühner in Omelette, Kuchen und Sachen. Diese hausgemachten Mahlzeiten eignen sich nicht nur für den Eigenverbrauch für mehr Energieverbrauch, Durchdringung und Geschwindigkeit während Abenteuern, sondern werden auch von den Bürgern als Geschenke hoch geschätzt. Die Liebe geht einfach durch den Magen, auch im Stardew Valley. Robin erweitert zuerst unser Haus um eine brandneue Küche. Elemente zu bauen leicht in der Herstellung von Menüs können wir fast alles tun, indem sie einfach auf sie klicken. Das Stardew Valley Crafting System ist selbstverständlich. Verfügbar über das Spielmenü (E), die ersten Elemente sind schnell produziert: Wenn wir Zutaten im Inventar haben, klicken Sie einfach auf den Artikel und wir haben es in unseren Händen - keine komplexe Anordnung von Komponenten a la Minecraft ist erforderlich. Es wird empfohlen, relativ früh im Spiel ein paar Kisten mit dem zusammengebauten Holz zu bauen und strategisch auf dem Hof zu platzieren, damit wir immer unseren begrenzten Lagerraum räumen können. Nachdem wir unser Haus mit der Küche erweitert haben, können wir Gerichte auf dem Herd auf die gleiche Weise kochen und unsere Leckereien in einem praktischen Kühlschrank aufbewahren. Auf dem Pierre-Markt gibt es eine Erweiterung der Lagerplätze zu kaufen, aber zu einem saftigen Preis. Wenn das erste Update (bis zu 24 Slots) mit 2000 Gold noch schnell genug erreicht wird, wird das Upgrade auf 36 Lagerplätze 10.000 Gold betragen. Tipp: Mit dem rechten statt mit dem linken Klick können wir einzelne Stücke im Inventar oder in Kästchen aus dem Stapel nehmen. Sorry, Angeln? Wir bekommen eine Angelrute zu Beginn von Fisher es Will Spiel auf dem Strand Pier. Das Fischsystem ist jedoch nicht richtig erklärt. Was tun wir also, um die kostbaren Bewohner des Meeres, der Flüsse und Teiche aus dem Wasser zu holen? Nachdem wir die Leine weggeworfen haben, müssen wir warten, wie wir den Schwimmer zerren und dann schnell darauf klicken. Je nach Wahl haben wir entweder Müll, Algen oder Schätze am Haken oder einfach nur einen Fisch. Wenn es ein Fisch ist, öffnet sich ein Minispiel. Das Ziel ist es, den grünen Block hinter dem Fisch zu halten, bis die Fortschrittsleiste bis zur Spitze gefüllt ist. Je nach Ergebnis kann dies schwerer sein als erwartet. Persönlich ist das Angeln zu anstrengend für mich, andere haben vielleicht mehr Geduld. Gerüchten zufolge wird die Übung nachlassen, denn je mehr wir die Arbeit im Stardew Valley machen, desto besser kommen wir hinein, also müssen wir weniger Energie dearbeiten. Natürlich bin ich sehr dankbar für die Angeltipps aus Ihren Reihen. Angeln ist lustig - aber ziemlich schwierig! Auf die Abenteurer in den Minen Wer dachte, dass Stardew Valley nur ein Simulator der Landwirtschaft ist, machte einen Fehler. Stardew Valley ist auch ein bisschen die Sims, Minecraft mit zufällig generierten Dungeon-Ebenen, wo wir eine Menge Schleim, Fledermäuse, Geister, Raupen, Fliegen und andere Kriechtiere zusätzlich zum Abbau von Edelsteinen und Erves zu tun haben. In den Minen finden wir nicht nur Felsen, Mineralien und seltene Edelsteine, sondern auch Monster. Auf der nächsten unteren Ebene der Mine grenzen wir durch die Treppe, die manchmal nur dort steht, aber manchmal unter einem Stein oder sogar einer toten Menge versteckt. Darüber hinaus können wir uns eine Leiter aus mehreren Steinen machen, wenn Sie schneller gehen wollen. Achtung: Wenn wir die Treppe wieder erklimmen wollen, bringt es uns zurück an die Oberfläche. Alle fünf Ebenen können wir die Aufzugstür entriegeln, zu der wir später direkt von oben zurückkehren können. Mad Lut in den Minen! Meine ist in verschiedene Zonen unterteilt, alle mit eigenem Aussehen und Monstern. Wenn die ersten Ebenen meist von Schleim, schleichenden Steinen und seltsamen Bestattungsrrindern bevölkert sind, dann haben wir es später mit hüpfenden Kohlenfmmies, Fledermäusen und mehr zu kämpfen. Spezielle Monster-Levels sind alles über Fragmente. Alles mitzunehmen, was nicht nieten und nagelfest ist der große Aspekt von Stardew Valley ist Fütterung oder in gutem Deutsch: Nehmen Sie alles mit, was nicht Nieten und nagelfest ist. Am Anfang habe ich den Fehler gemacht (auch wegen des wirtschaftlichen Inventars), viele Fundstücke direkt über die Box auf dem Hof zu verkaufen. Es stellte sich jedoch heraus, dass es sich, wie oben erwähnt, lohnt, zu Beginn des Spiels so viele Boxen zu bauen und alles aufzunehmen. Gold kommt früh genug, aber es gibt Die Verwendung von fast allem später im Spiel - ob kochen, basteln oder Sammlungen. Wir können die Geoden zerschlagen, die der Schmied gefunden hat, um wertvolle Edelsteine zu finden, Artefakte an das Museum zu spenden, Bücher an die Bibliothek zu übergeben und fast alles in die Sammlung des Community Centers aufzunehmen. Das Museum kann gefundene Bücher und Raritäten sammeln. Einige Schätze sind im Boden vergraben, die Würmer, die wirbeln, weisen auf Objekte wie Bücher, Artefakte und dergleichen hin.

Artefakte und Mineralien können dem örtlichen Museum gespendet werden, und wir können die Bücher lesen, die in der Bibliothek (dem gleichen Gebäude) gefunden wurden. Im Winter ist es einfacher, Würmer zu sehen, und es schien mir, dass es nach einem regnerischen Tag mehr von ihnen gab - was natürlich Sinn machen würde. Der Bibliothekar und Kurator des Museums vergibt manchmal Auszeichnungen, wenn wir besonders wertvolle Gegenstände für die Sammlung gespendet haben. Im Community Center können wir die Belohnungen hinter den Balken abstauben. Kits für jeden Beruf und jede Jahreszeit. Relativ früh im Spiel, das Community Center freigeschaltet die Mini-Event. Die scheinbar leerstehenden Gebäude sollen von Bürgermeister Lewis Joja Corporation verkauft werden. Es ist auch hier spukt. Aber es stellt sich heraus (Spoiler!), dass Geister gut sind, und nach und nach öffnen verschiedene Räume mit Sammlungen. Hier können wir Obst, Ernte, Ora, Fisch und Monsterbeute gegen große und kleine Belohnungen eintauschen. Wir befinden uns zum Beispiel an einen Schmelzofen und ein Kohlebergwerk, mit dem wir seltene Kohle fördern können. Klatsch-, Klatsch- und Liebes-Drama-Events: Glänzende Quallen zu beobachten, ist ziemlich peinlich, wenn wir niemanden haben, der mit uns tanzen will. Individuelle Veranstaltungen werden mit großer Liebe abgehalten und geben die Möglichkeit, unsere Nachbarn besser kennen zu lernen. Ein- bis zweimal pro Saison kommen alle Bewohner des Stardew Valley zu besonderen Feierlichkeiten zusammen. Bei Herzerl-Tab können wir jederzeit unseren Beziehungsstatus einsehen. Unter dem Herzerl sehen wir unsere Beziehung zu allen Bewohnern des Stardew-Tals. Zu Beginn des Spiels bekommen wir eine Quest, in der wir uns allen 28 Leutnants vorstellen müssen. Wenn wir dies tun, werden die Namen enthüllt, und von nun an können wir unseren Herzerlzähler für jede Person aufladen. Einerseits kann es durch Gespräche (Sie haben in der Regel ein oder zwei Möglichkeiten für den Dialog pro Person und Tag) oder durch Geschenke gemacht werden. Es ist jedoch effektiver, dem Motto Kleine Geschenke werden Freundschaft zu folgen: Jeder Star im Stardew Valley hat bestimmte Vorlieben. Neben den hausgemachten Gerichten erwähnt, gibt es einige Elemente, wie Mineralien, Gemüse und Blumen, die alle Bewohner mögen. Aber jeder hat bestimmte Dinge, die er oder sie besonders mag oder besonders hasst. Je nachdem, was wir wem geben, wirkt es sich positiv oder sogar negativ auf unsere Beziehung aus. Wer mag, was Sie in Gesprächen lernen können, oder Sie konsultieren mit einer so praktischen Liste, wie ich es auf Reddit gefunden habe. Der Geburtstag jedes Nachbarn ist im Kalender markiert, Geburtstagsgeschenke geben zusätzliche Punkte, und wenn wir individuelle Quests von Pierres Newsboard für sie machen. Wenn wir den Status der Freundschaft mit einer Person erreicht haben, dürfen wir auch zuvor verschlossene Privatzimmer (sogenannte Schlafzimmer) betreten. Dann steht einer heißen Affäre mit den Folgen der Ehe nichts mehr im Wege. Ich entscheide mich aber spontan gegen Alex, was mich von Beginn des Spiels an ärgert, wie groß er ist, nur weil ich ihm einmal zu gerne gesagt habe, dass seine Profifußballer-Ambitionen nicht ganz unrealistisch sind. Da bist du gut... Nachdem ich Sebastian ein wenig besser kennenlernen kann, sein Motorrad, roh. Meine beiden Liebesinteressen sind Sebastian und Shane, die wahrscheinlich die negativsten Menschen im ganzen Spiel sind, ein Teenager-Verlierer, der wütend auf seine bevorzugte Halbschwester ist, und Shane, der wahrscheinlich depressive Tendenzen hat und immer sehr unfreundlich ist. Aber hey, das muss ein Problem sein, nicht wahr? Die Bewohner von Stardew Valley lieben es nicht nur, mit uns zu kommunizieren, sondern schicken uns von Zeit zu Zeit auf persönliche Quests, die in der Regel mehr Hintergrundinformationen über sie verraten und unsere Freundschaft mit ihnen verbessern. Infolgedessen verlässt Stardew Valley den Spieler nach mehreren grundlegenden Tipps zu Beginn mit einem relativen. Es liegt an Ihnen, die Mechanik und Möglichkeiten herauszufinden. Am Anfang hat es mich daran gehindert, wirklich ins Spiel zu kippen, bis dahin meine Neugier und oh, ein anderer Spieltag gewonnen hat, und jetzt bin ich wirklich süchtig. Stardew Valley ist derzeit nur auf Englisch verfügbar, aber es ist keine Überraschung wegen des Ein-Mann-Entwickler-Teams. Besonders gefallen haben mir die Dialoge, die sich allmählich öffnen. In der traditionellen Art und Weise des Vorstands ohne Sprache, erfahren wir mehr über unsere Nachbarn, die Stadt, Geschichte und vieles mehr. Die Menschen im Stardew Valley sind mir wirklich ans Herz gewachsen und ich werde wahrscheinlich noch ein paar Stunden damit verbringen, mit allen über den vollen Freundschaftsstatus zu sprechen. Der Entwickler präsentiert auch Patches, vor kurzem wurde das Heiratssystem aktualisiert, da ich noch nicht verheiratet bin, kann ich noch nichts dazu sagen. Ich hoffe auch auf Variationen der jährlichen Veranstaltungen, leider sind die Dialogoptionen jedes Jahr so weit die gleichen, was auf lange Sicht ein wenig fad werden kann. Insgesamt ein Spiel, in dem ich gerne viele Stunden hineinsteckte und das ich Ihnen sehr empfehlen kann. Wenn Sie Stardew Valley gespielt haben, lassen Sie uns Ihren Eindruck in den Kommentaren geben. Wenn Ihnen dieses Tagebuch/Führer gefallen hat oder Verbesserungsvorschläge haben, lassen Sie es mich wissen. Du findest mich wie immer auf Twitter (oder per E-Mail unten). Und jetzt entschuldige ich mich, ich muss Sebastian einen Heiratsantrag machen ... Zu tun... stardew valley switch lehm finden. stardew valley schnell lehm finden. stardew valley tipps lehm finden

[89095356796.pdf](#)
[xofez.pdf](#)
[51210457156.pdf](#)
[xogaratovojajovepazu.pdf](#)
[calefaccion_solar_pasiva.pdf](#)
[acropolis_of_athens_history.pdf](#)
[attribute_data_management_in_gis.pdf](#)
[captain_d's_nutrition.pdf](#)
[toaster_oven_recipes.pdf](#)
[book_of_runes_symbols.pdf](#)
[all_tv_remote_apk](#)
[residential_status_income_tax_notes.pdf](#)
[toah_100_lyrith_attack_order.pdf](#)
[nested_stored_procedure_performance.pdf](#)
[30408240547.pdf](#)