==========
TorqueL(トルクル) Ver 1.0.3a
==========

[ホリ社製 PC 公式対応 PS パッド・スティックへの対応]
 * 以下の 2 点のパッド・スティックを PC モードで接続・操作した時に箱の配色や Tips が PS 系表示となります。
    * ファイティングコマンダー for PlayStation®4 / PlayStation®3 / PC
    * リアルアーケード Pro.V HAYABUSA for PlayStation®4 / PlayStation®3 / PC

[起動オプションの追加]
 * セーブ機能を無効化する起動オプション -disable-save を追加

==========
TorqueL(トルクル) Ver 1.0.3
==========

[アメリカ及びヨーロッパリージョンでの PS4/PSVita 版リリースに伴った変更の反映]
 * Chamber21 において意図しない演出となっていた箇所を修正しました。
 * SCEE の要求により非リンクと認識させるため、.com 表記をタイトルスクリーンから削除しました。
 * Windows 10 Pro 64bit 環境での正常な動作を確認しました。1.0.2 以前でも問題なく動作するものとは思いますが、Windows 10 環境は 1.0.3 以降での対応とさせていただきます。

==========
TorqueL(トルクル) Ver 1.0.2
==========

[セーブ(レジューム)機能の概要]
＊ ゴールしたタイミングで[次の Chamber][ゴールした時の秒数]を記録します(1 つのセーブファイルを上書き保存します)
＊ 起動した時にセーブデータがあればタイトル画面の左側に”Continue”ゴールが出現します。このゴールに入ると保存された Chamber と秒数でやり直すことが出来ます。
＊ プレイヤーがいずれかのエンディングまで到達して、タイトル画面に戻る時にセーブデータは初期化され”Continue”ゴールは一度消えます、再びプレイしてゴールすると再度セーブが行われ”Continue”ゴールが出現するようになります。

[補足]
＊ 例えば Chamber02 をクリアした時は Chamber03 から始められるようにセーブします。
＊ Title から Chamber01 へ移行するときにはセーブは行われません
＊ Chamber10 のゴールに到達した場合 Chamber11 から開始されるようにセーブされます、間の演出用ステージはセーブされません
＊ 不正なデータを検知した時、Continue ゴールは表示されません。セーブデータがないのと同じ扱いになります。

[セーブデータの保存先]
%USERPROFILE%¥AppData¥LocalLow¥FullPowerSideAttack_com¥TorqueL¥LastChamberMemory.dat

なお、以下の設定・状態の時、正常に書き込みが行われない場合があります。

＊ 読み込み専用 指定
＊ 隠しファイル 指定
＊ 他のソフトウェアが書き込みをロックしている
＊ その他セキュリティ設定など

トラブルの際には参考にしてみてください。

==========
TorqueL(トルクル) Ver 1.0.1
==========

* ミスしてからリスタートされる前にタイトルに戻るメニューを選択するとタイトル画面から進めなくなる問題の修正