



2人でなかよし人狼ルール確認シート



役職の能力

村人チーム



特殊な能力はなく占いの時間に村の外カードを見ることはできない。村人カードには男の子と女の子の2種類の絵柄があるので、2枚ともセットされている時は絵柄もきちんと覚えておこう。



特殊な能力はなく占いの時間に村の外カードを見ることはできない。村人カードには男の子と女の子の2種類の絵柄があるので、2枚ともセットされている時は絵柄もきちんと覚えておこう。



占いの時間に、プレイヤーに配られなかった3枚の村の外カードのうち2枚を占う(見る)ことができる。



占いの時間に、プレイヤーに配られなかった3枚の村の外カードのうち1枚占う(見る)ことができる。



相手の役職を、相手が村人チームなら「変身人狼」、人狼チームなら「変身村人」に変えてしまう。結果発表まで相手は役職が変更されたことはわからない。元人狼チームの「変身村人」とお互い握手できると高得点。人狼親方には効かない。



村の外カードを1枚見ることができる。そして、自分が見た村の外カードと自分のカードを入れ替える。入れ替えた役職の能力は発動しないが、ポイントは入れ替えた後の役職のものとなる。見習い魔女の能力は魔法使いには効かない。



村の外カードを1枚見ることができる。人狼チームとも握手ができる。村人チームとの握手は「なかよしあくしゅ」にはなるがポイントは入らない。
※村の外カードの「狼少年」はそのゲームでセットされている人狼チームのカードに見えてしまう。



村の外カードを1枚見られる。通常は村人チームだが50%の確率で人狼の姿となる。人狼の姿の時は人狼チームとなり、村人チームではなく人狼チームと握手ができるようになる。
※見習い魔女の効果で村人の時は「変身人狼」に人狼の時は「変身村人」になる。



占いの時間に、3枚の村の外カードのうち1枚をかぎ分ける(見る)ことができる。村人チームとお互いに握手できると自分だけ高得点ゲット。



占いの時間に、3枚の村の外カードのうち2枚をかぎ分ける(見る)ことができる。村人チームとお互いに握手できると自分だけ高得点ゲット。握手をした時、村人チームに守られると「人狼」より失点が大きい。



占いの時間、3枚の村の外カードのうち3枚ともかぎ分ける(見る)ことができる。村人チームとお互いに握手できると自分だけ高得点ゲット。握手をした時、村人チームに守られると「人狼」より失点が大きく、お互い守っても失点する。



村の外カードを1枚見ることができる。握手の時間に相手が「あくしゅ」を選んだり「まもる」を選んだことに「まもる」を選んだら「あくしゅ」を選んだことにしてしまう。
※人狼マジシャンがセットされている時は両者とも握手があべこべになるかもしれない、と心の準備が必要。



村の外カードを1枚見ることができる。相手が村の外カードを見ることができる役職だった場合、最初にめくるカードを「人狼魔法使い」カードに見せかける。
※相手が見る1枚が必ず人狼魔法使いになるので逆に怪しまれることもある。

あくしゅポイント表

2人とも「あくしゅ」を選んだ	1 ポイント	「やつた」 村人チーム	「あくしゅ」 なかよしあくしゅ	「やつた」 村人チーム	1 ポイント
	2 ポイント	「がう」 人狼チーム	「あくしゅ」 なかよしあくしゅ	「がう」 村人チーム	0 ポイント
どちらか、もしくは両方とも「まもる」を選んだ	2 ポイント	「わいせいじゆ」 見習い魔女	「あくしゅ」 なかよしあくしゅ	「わいせいじゆ」 変身村人(元人狼)	2 ポイント
	1 ポイント	人狼チーム	「あくしゅ」 なかよしあくしゅ	人狼チーム	1 ポイント
どちらかが狼少年の場合	1 ポイント	村人チーム	「まもる」 まもる	村人チーム	0 ポイント
	1 ポイント	村人チーム	「まもる」 まもる	人狼チーム	0 ポイント
どちらかが人狼親方の場合	1 ポイント	「見抜いた」 村人チーム	「まもる」 まもる	「見抜いた」 人狼親方	0 ポイント
	0 ポイント	村人チーム	「まもる」 まもる	人狼チーム	0 ポイント
どちらかが人狼親方の場合	1 ポイント	人狼チーム	「まもる」 まもる	人狼チーム	0 ポイント
	0 ポイント	村人チーム	「まもる」 まもる	村人チーム	0 ポイント
どちらかが人狼親方の場合	1 ポイント	村人チーム	「まもる」 まもる	「ぐぬぬ」 人狼親方	0 ポイント
	1 ポイント	「うれしい」 狼少年	「あくしゅ」 なかよしあくしゅ	人狼チーム	1 ポイント
どちらかが人狼親方の場合	0 ポイント	「うれしい」 狼少年	「あくしゅ」 なかよしあくしゅ	村人チーム	1 ポイント
	0 ポイント	狼少年	「あくしゅ」 なかよしあくしゅ	人狼チーム	0 ポイント

勝敗の判定

ゲームを最大3回繰り返して、先に3ポイント以上をゲットした人が「勝ち」です。

3ゲーム目で2人とも3ポイントに満たない場合、点数差があっても「どちらか負け」です。

特別な勝利「なかよし勝利」の判定

- ・なかよしあくしゅが成功したゲームで2人とも3ポイント以上になったら点数差があっても、同点でも、信じ合えた2人の勝利「なかよし勝利」となります。
- ・なかよしあくしゅが成功し、どちらかだけが3ポイント以上になったとしても信じ合えたもう一人のプレイヤーも勝ちの「なかよし勝利」となります。
- ・3ゲーム目でなかよしあくしゅが成功した場合、どちらも3ポイントに満たない場合でも「なかよし勝利」となります。