



2025レポート

**WEPLAY**  
**EXPO**

*Gaming Beyond The Galaxy*

中国上海世博展覽館 H3ホール, 2025年11月22日~23日





## 2025年 キーデーター一覧



20000+ 来場者数



500+ 展示タイトル数



300+ 出展社数



13+ 参加国・地域数

14回 ステージ企画

10+ ゲームテーマエリア

200+ ゲームメディア&インフルエンサー  
—Steam, Steam China, ヘイボックス,  
RED, ゲーマスカイ, Gmhub 6つの特設ペー

ジにて総露出**18億**PV

Steam特設ページ1週間のウィッシュリスト増  
加数**318万件**

Douyu・HuYa・Bilibili のライブ配信総視聴数

**300万+**

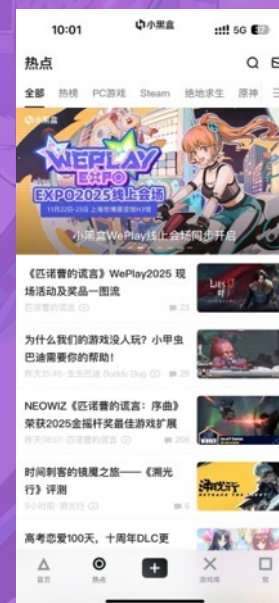
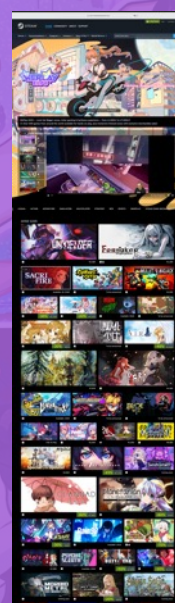
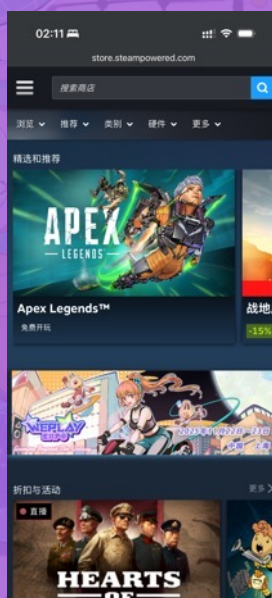
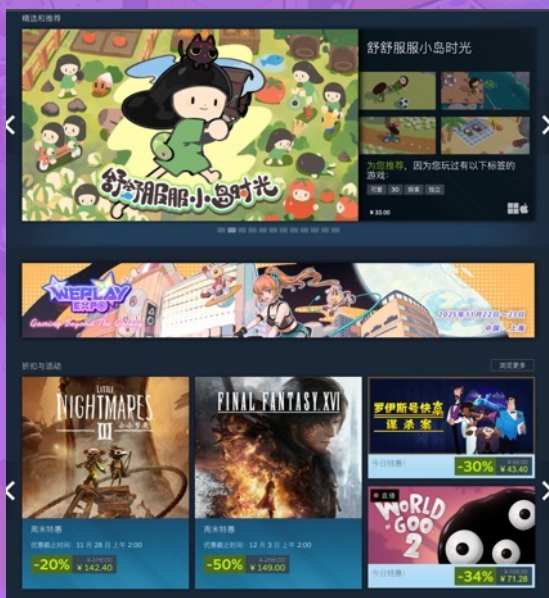
*Gaming Beyond The Galaxy*  
中国上海世博展覽館 H3ホール, 2025年11月22日~23日





# WePlay2025 オンライン × オフライン コラボ

WePlay2025 は Steam、Steam China、ヘイボックス、RED、ゲーマスカイ、Gmhub（www.gmhub.com）の 6大オンライン展示プラットフォーム を開設し、**300+** の出展社、**500+** タイトル が参加し、5つの特設ページにおける総露出は **18億+PV**を記録した。



WePlay2025 はオンライン特売ページを開設し、Steam およびSteam China のトップページ推薦に掲載された。タイトル総露出量は **14.8億回超**、総商品ページ訪問数は **4000万回超** を記録し、1週間の総ウィッシュリスト追加数は **318万件以上**に到達した。

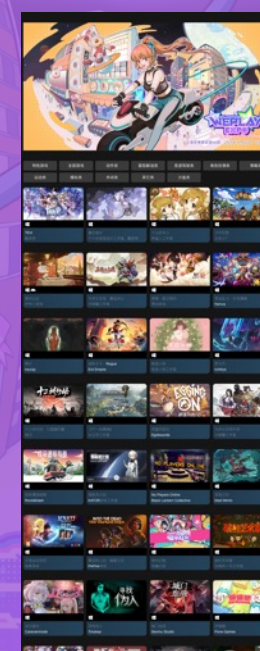
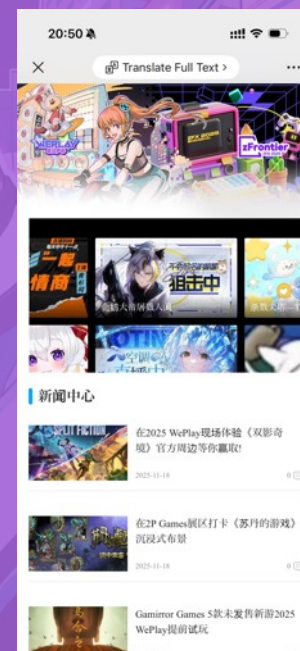
WePlay2025 はヘイボックスと連動した施策を展開し、参加タイトルの特集カード露出により、累計露出PVは **1900万回超** を記録した。参加タイトルはヘイボックスの 一鍵追加機能 を通じてSteam ウィッシュリストの累計増加数が **36万件以上**に達した。





# WePlay2025 オンライン × オフライン コラボ

WePlay2025 は Steam、Steam China、ヘイボックス、RED、ゲーマスカイ、Gmhub（[www.gmhub.com](http://www.gmhub.com)）の 6大オンライン展示プラットフォーム を開設し、300+ の出展社、500+ タイトル が参加し、5つの特設ページにおける総露出は 18億+PVを記録した。



RED のオフライン展示によって 参加投稿し、投稿数 5000+、インタラクショ  
ン数 27.61万+、露出 3.4億PV超 を記録。RED トレンドに 3回 ランクインし、  
最高順位はTOP1 となった。

ゲーマスカイおよび Gmhub にて、PC/モバイル両端末のオンライン特設  
ページが公開され、累計 200万PV+ の露出 を獲得した。

中国上海世博展覽館 H3ホール, 2025年11月22日~23日





# 2025年のすべてのスポンサー協力パートナー、メディアパートナーの皆さまに感謝申し上げます!



主办方  
Organizer



首席显示硬件合作伙伴  
Top Display Hardware Partners

EVNIA 奔威

PHILIPS  
懂生活的AI电视

AOC

特别合作伙伴  
Premium Partners



CiGADC开发者大会及WePlay官方Party合作伙伴  
Partner of CiGADC and WePlay Official Party



官方直播合作伙伴 Official Live Stream Partner



官方活动奖品支持方 Official Events Rewards Supports



线上专题合作伙伴  
Online Showcase Partner



高校游戏开发教育合作方  
University Game Development Education Partners



indiePlay独立游戏大赛合作伙伴  
indiePlay Awards Partner



全能展展合作伙伴  
All-in-One Exhibition Partner



特别社区合作伙伴  
Special Social Media Partner



桌游主题区合作伙伴  
Board Game Zone Partners



游戏公益主题合作伙伴 Game Charity Partner



特别传播合作伙伴 Special Media Partner



活动合作伙伴 Official Event Partner



海外合作媒体 Overseas Media Partners



合作媒体 Media Partners



中国上海世博展览馆 H3 ホール, 2025年11月22日~23日





# 2025年のすべての出展社の皆さまに心より御礼申し上げます!

## 参展商列表

排名不分先后



中国上海世博展览馆 H3 ホール, 2025年11月22日~23日



# WePlay2025 会場を大幅アップグレード 規模を50%拡大



従来のゲーム文化コンテンツに加え、zFrontier とコラボし、  
来場者により豊かなゲーム文化体験とハードウェア展示を提供した。  
会場面積は 11,000m<sup>2</sup> から 17,000m<sup>2</sup> へアップグレードした。



Gaming Beyond The Galaxy





# 世界中のゲーム集結し、多数タイトルが初試遊公開

500+ タイトルが集結。AAAからインディーまで、家庭用・モバイル・PC を網羅し、中国初試遊となるタイトルも多数登場。



中国上海世博展覽館 H3ホール, 2025年11月22日~23日





# 世界中のゲーム集結し、多数タイトルが初試遊公開

500+ タイトルが集結。AAAからインディーまで、家庭用・モバイル・PC を網羅し、中国初試遊となるタイトルも多数登場。



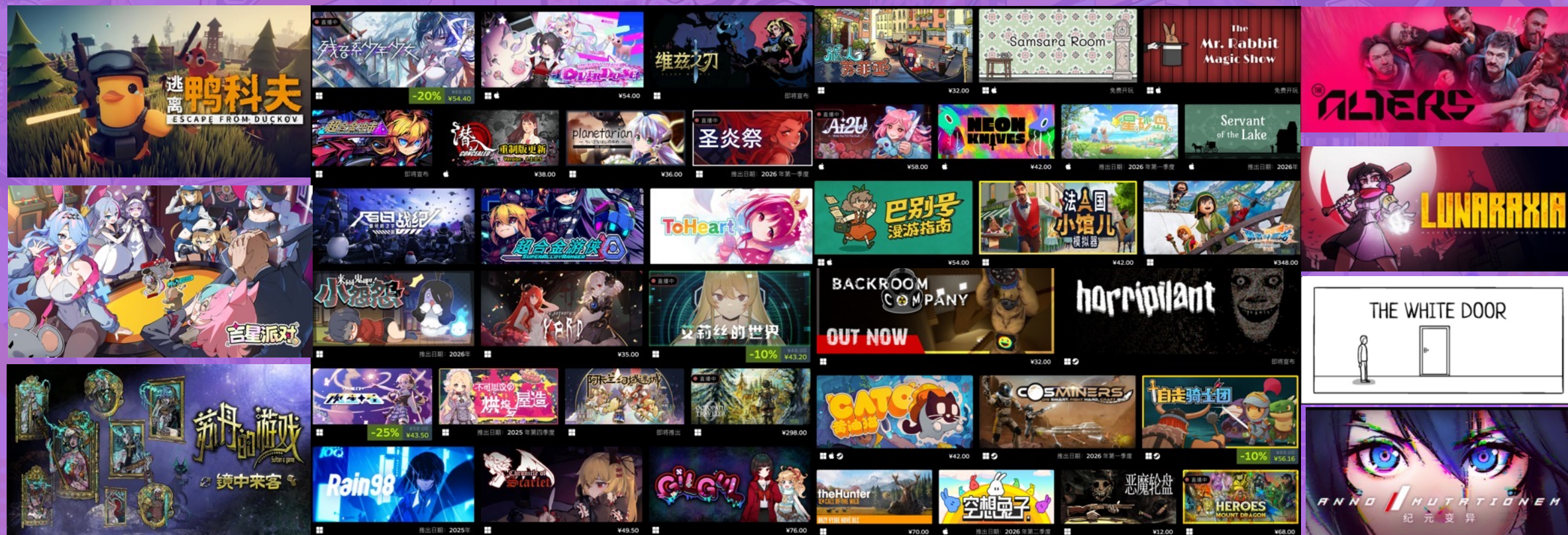
中国上海世博展覽館 H3ホール, 2025年11月22日~23日





# 世界中的ゲーム集結し、多数タイトルが初試遊公開

500+ タイトルが集結。AAAからインディーまで、家庭用・モバイル・PC を網羅し、中国初試遊となるタイトルも多数登場。

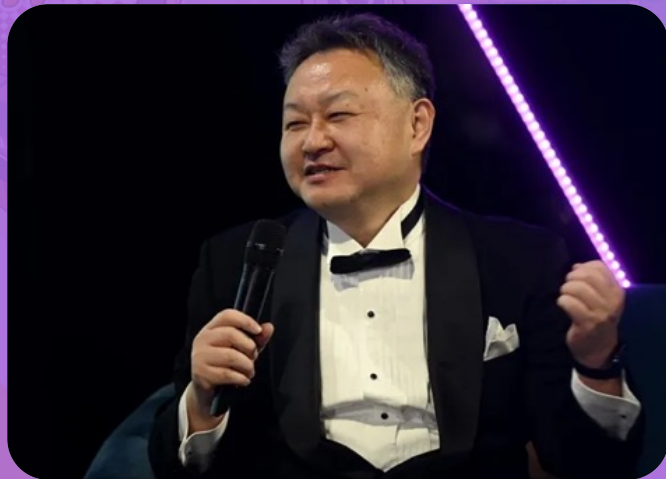


中国上海世博展览馆 H3 厅, 2025 年 11 月 22 日 ~ 23 日



# プレイヤーとゲーム文化をつなぎ、ゲーム 開発者との架け橋となる

私たちのゲーム人生に深い印象を残してきた著名クリエイターたちが、WePlay を通じて来華し、中国のプレイヤーおよびゲーム開発者と近距離で交流を行った。



吉田修平



Robin Ras



伊藤賢治



日野晃博

*Gaming Beyond The Galaxy*  
中国上海世博展覽館 H3ホール, 2025年11月22日~23日





# パートナーエリアでは、世界のゲームコンテンツと開発者に会える

ポーランド、ニュージーランド、カナダの 国家ゲームブース が最新の注目タイトルを披露し、日本の BitSummit、TIGS、OIGS、韓国の BIC、Aicon、ブラジルの BIG Festival、中国台湾の G-EIGHT、TAIPEI GAMESHOW など、WePlayのグローバルパートナーが各イベントから選りすぐりの代表作を出展した。国際的な交流の場がさらに拡大し、会場全体の国際化雰囲気が一層高まった。

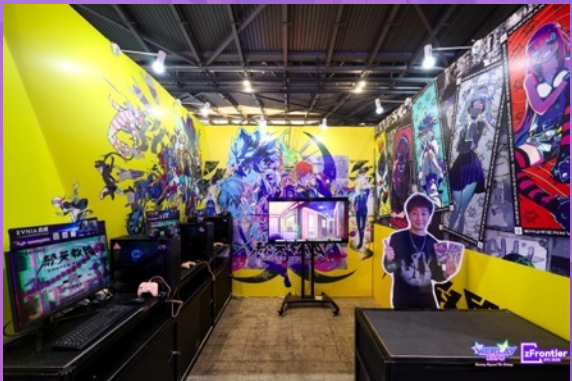






# 13か国のゲームが WePlay に集結し、「B2B + B2C」を融合したワンストップ交流体験を実現

海外パートナーエリアに加え、今年は 多くの海外出展社が独自で参加。13か国のゲームタイトルが一堂に会し、これまでにない B2B と B2C を両立した新たな展示体験 を生み出した。







# インディーゲームが一堂に集結

世界中の全プラットフォームから選りすぐりの優秀なインディーゲームが来場し、indiePlay 年間ノミネート作品も会場で展示された。さらに、国内トップクラスのクリエイティブなゲーム開発者が集い、indiePlayアワード授賞式では各分野の優秀作品が選出された。



中国上海世博展覽館 H3ホール, 2025年11月22日~23日



# ゲームカルチャに没入できるテーマ体験と限定グッズ

FEVERCON テーマエリアでは、正解中人気 IP を集約し、没入型の体験を創出した。展示 IP には、『魔法少女の魔女裁判』、『NEEDY GIRL OVERDOSE』、『Rusty Lake』、『レイトン教授』、『イナズマイレブン』、『ファンタジーライフ』、『Summer Pockets』、『CLANNAD』、『サイバーパンク2077』、『ウィッチャー3 ワイルドハント』、『仙剣奇侠传』など、数多くの著名タイトルが含まれている。

## FEVERCON





# ゲームカルチャに没入できるテーマ体験と限定グッズ

さらに、これらの人気 IP は多彩な コラボ限定グッズ を販売し、テーマエリア、ゲスト交流、限定アイテムまで、ファンが一度に楽しめる ワンストップ体験 を提供した。会場では高い評価と大きな支持を集めた。

## FEVERCON





# ゲームカルチャに没入できるテーマ体験と限定グッズ

さらに、これらの人気 IP は多彩な コラボ限定グッズ を販売し、テーマエリア、ゲスト交流、限定アイテムまで、ファンが一度に楽しめる ワンストップ体験 を提供した。会場では高い評価と大きな支持を集めた。

## FEVERCON





# ゲスト交流、ダイレクト、授賞式、VTuber 企画など、 2日間にわたり多彩なコンテンツが展開された





# 没入型のゲームカルチャテーマ体験

特殊デバイス、リズム、ボード、レトロ格闘、高校企画、チャリティーゲームなど、多彩なゲーム文化をテーマにした 没入型コンテンツを展開。これらの工夫により、プレイヤーとのより深い共鳴を生み出した。







## 多数のハードウェアメーカーが集結し、“最強の装備”を選べる場を提供

今回の共同主催であるzFrontierは、多くの周辺ブランドを招致し、キーボード、デスクセットアップ、HiFi、撮影機材を愛する世界中のファンと交流する場を創出した。より質の高いコミュニティコンテンツを生み出すことを目指し、多くのユーザーがコミュニティに参加するきっかけを提供した。







# 世界の最先端技術共有と各分野の実践知見 ゲーム開発者が毎年見逃せない業界学習の場となった

## CiGADC

中国独立游戏联盟开发者大会  
China Indie Game Alliance Developers Conference

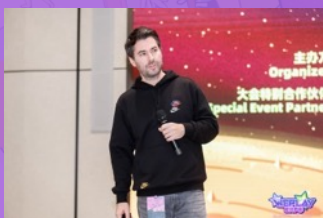
2025.11.21

上海市浦东新区国展路 1099 号 B1 层  
1 号会议室

主办方 CIGA

大会特别合作伙伴  
Special Event Partner

STORE



10:00---10:40

以“自由”筑江湖：开放世界武侠的设计初心与探索  
Building a Jianghu with 'Freedom':  
The Design Philosophy and Exploration of Open World Martial Arts



嘉宾 Speaker  
半瓶神仙醋 Guo Lei  
北京半瓶醋网络科技有限公司 CEO  
Beijing Banpingcu Network Tech, CEO

11:20---12:00

独立游戏《闪避刺客》开发复盘：未曾预料的经验与教训  
Indie Game SANABI Postmortem: What I wish I'd known



嘉宾 Speaker  
刘升沚 SEUNGHYEON YOU  
WONDERPOTION Inc. & CEO, 总监  
WONDERPOTION Inc. & CEO and Director

午休 Lunch break

14:05---14:50

在 Epic 游戏商城获取成功与赢得用户的秘诀  
The journey of Servant of the Lake



嘉宾 Speaker  
Kyle Billings  
Epic 游戏商城产品战略与商务总监  
Epic Games: Director, Portfolio Strategy, Epic Games Store

14:50---15:30

《湖之仆从》的创作之旅  
The journey of Servant of the Lake



嘉宾 Speaker  
Robin Ras  
锈湖，联合创始人  
Rusty Lake, Co-founder



嘉宾 Speaker  
Luuk Waarbroek  
锈湖，制作人  
Rusty Lake, Developer

10:40---11:20

制作令人着迷的游戏  
Making games that obsess people



嘉宾 Speaker  
Henry Feltham  
《非生物因素》制作人, Deep Field Games 工作室总监  
《Abiotic Factor》Developer, Deep Field Games Studio Director

15:30---16:10

《LEVEL5 的角色魅力塑造之道》  
LEVEL5's Approach to Creating Captivating Characters



嘉宾 Speaker  
日野晃博 Hino Akihiro  
LEVEL5 社长 / CEO  
LEVEL5 President / CEO

16:10---16:50

从建筑 / 壁画到游戏——关于专业知识协助游戏美术 / 策划的案例分享  
From Architecture / Mural Art to Gaming  
Case Studies on How Domain Expertise Supports Game Art & Design



嘉宾 Speaker  
陈佳鑫 Chen Jiaxin  
《江南百景图》建筑文化顾问 / 自由文化咨询创业者  
Cultural Consultant of 《Canal Towns》 / Freelance  
Cultural Consulting Entrepreneur

16:50---17:30

伊藤贤治的游戏音乐制作秘闻以及 CASA 的独立游戏音乐制作体制  
Inside Kenji Ito's Game Music Craft & CASA's Indiegame Audio Pipeline



嘉宾 Speaker  
伊藤贤治 Kenji Ito  
日本著名作曲家  
Composer



嘉宾 Speaker  
朱金 Sean Zhu  
灵泉音频工作室 CEO  
CEO of Castalia Audio



中国上海世博展览馆 H3 ホール, 2025 年 11 月 22 日 ~ 23 日



# ビジネス交流の広がり

会場内で開催された CiGADC カンファレンスをはじめ、会場外の 公式パーティー や 業界ミートアップ など、多様な交流イベントを通じて、WePlay は企業にとって業界交流やビジネスディスカッションの優先的な場へと成長している。





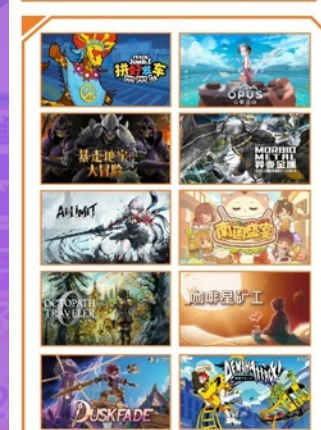


# メディア・KOL・KOC が集う業界オフラインミートアップ

WePlay は、メディア、KOL、KOC が一堂に会する交流の場 となった。Bilibili・Weibo・RED など各プラットフォームから多数の UP 主やクリエイターが来場し、交流に加えて、自らの作品を紹介したり、会場のプレイヤーや自身のファンとのコミュニケーションを深めたりする姿も見られた。



| 特別直播   |             |                       |
|--------|-------------|-----------------------|
| 直播名单   |             |                       |
| 日期     | 时间段         | 直播游戏                  |
| 11月22号 | 11:00-11:45 | 无限机兵                  |
|        | 12:15-13:00 | opus: 心相善山            |
|        | 13:30-14:15 | 拼好饭车                  |
|        | 14:45-15:30 | Morbid Metal 碎空金属     |
|        | 16:00-16:45 | 怪物猎人0                 |
|        | 11:00-11:45 | 暴走地带 大冒险              |
| 11月23号 | 12:15-13:00 | 帝国盛宴                  |
|        | 13:30-14:15 | 独立之光                  |
|        | 14:45-15:30 | DENSHATTACK: DUSKFADE |
|        | 16:00-16:45 | 怪物猎人0                 |







# 多彩な現場アクティビティと充実した特典

2025 年の WePlay では従来の会場ブースでのバッジラリーに加え、バッジ収集&チェックイン企画を昨年の倍以上の規模で実施。さらに、会場内外で参加できる多様なインタラククションが追加され、抽選景品は早い段階で品切れとなるほど大きな盛り上がりを見せた。





# 中国で最も国際的な視野を持つゲーム文化交流・体験フェスティバル

## グローバル 視野

世界中のゲーム  
が集結し、多様  
な文化を提供



2026 GLOBAL  
GAME JAM

## オンライン オフライン

オンライン・オフ  
ライン連動により、参  
加チャネルを拡大



2026 CIGA  
GAME JAM

## ビジネス融合

BtoB・BtoC 交流  
を促進し、多様な  
ニーズに対応



2026  
indiePlay

## 優れる コンテンツ

先行試遊や体験型展  
示により、没入感あ  
る文化体験を提供



2026  
CiGADC

## 価値連携

優れたリソースを  
統合し、出展・参  
観価値を向上

さらなる年間イベントを  
準備中!!!

Gaming Beyond The Galaxy  
中国上海世博展覽館 H3ホール, 2025年11月22日~23日



2026年

## お問い合わせ

Simon (CN & EN)

🌐: vsimonzz

✉: simon@ciga.me

☎: 15311187933

Edward (JP)

🌐: Ed\_XZ\_Guitar

✉: edwardshaw@ciga.me

☎: 080-3353-9588

ご参加ありがとうございました!  
また来年もよろしくお願いします!



中国上海世博展覽館 H3ホール, 2025年11月22日~23日