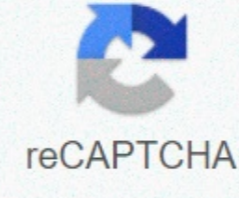




I'm not robot



Continue

Modelo relacional base de datos ejemplos

En la sección anterior se mencionan 3 tipos de modelado: conceptual, lógico y físico. El modelo e-r se considera un modelo conceptual porque le permite ver claramente la información utilizada en cualquier problema o negocio a un alto nivel. En esta sección, nos centraremos en el desarrollo de un buen modelo lógico, que se conoce como el diagrama de base de datos, desde el que se puede realizar el modelado físico en el DBMS, es importante tener en cuenta que este es un paso necesario, es imposible comenzar con un modelo conceptual para el rendimiento del físico. 3.2 ¿Por qué el modelo de referencia? El concepto de un modelo de comunicación de entidad con un modelo relacional puede ser confuso, tal vez porque ambos comparten palabras casi idénticas. Como se mencionó en la sección anterior, el propósito del modelo relacional es crear un esquema, que, como se mencionó más adelante, consiste en un conjunto de tablas que representan links, relaciones entre datos. Estas tablas se pueden construir de varias maneras: creando un conjunto de tablas de origen y aplicando operaciones de normalización al diagrama más óptimo. Los métodos de normalización se explican más adelante en esta sección. Convierta el esquema e-r en una tabla y, a continuación, aplique la normalización hasta que se alcance el esquema óptimo. La primera técnica fue una de las primeras en existir y se supone que es la segunda en ser más reciente mucho más conveniente en varios aspectos: Ejecutar un circuito visual es muy útil para evaluar los detalles, por lo que se llama un modelo conceptual. Crear tablas de origen es mucho más fácil debido a las reglas de conversión. Podría pensar que es lo mismo porque finalmente tiene que normalizar las tablas de todos modos, pero la ventaja de comenzar desde el modelo e-r es que la normalización es generalmente mínima. Esto tiene otra ventaja, incluso si se normaliza mal, se garantiza un esquema aceptable, en el primer equipo no lo es. 3.3 Conceptos básicos 3.3.1 Tablas El modelo de referencia proporciona una manera fácil de presentar datos: una tabla bidimensional llamada relación. Título Año Duración Tipo Star Wars 1977 124 Color Mighty Ducks 1991 104 Color Wayne World 1992 95 Color Communications Films Connection Diseñado para manejar la información de instancia en la entidad de película, cada fila corresponde a la entidad de la película y cada columna corresponde a uno de los atributos de la entidad. Sin embargo, las relaciones pueden representar más que entidades como se describe a continuación. 3.3.2 Atributos Los atributos son columnas de comunicación y describen sus características especiales. 3.3.3 Los esquemas son el nombre dado a la interconexión y la marcación en ella. Películas (título, año, duración, tipo) En un modelo de relación, el diseño consta de uno o el esquema, este conjunto se conoce como un esquema de referencia de base de datos o simplemente un diagrama de base de datos 3.3.4 de la caravana cada una de las filas de la relación que contiene los valores para cada uno de los atributos. (Star Wars, 1977, 124, color) 3.3.5 Dominios Cada atributo (columna) debe considerarse atómico, que no está dividido, no se puede pensar en un atributo como un registro o estructura de datos. 3.3.6 Representaciones equivalentes de relaciones Las relaciones son un conjunto de caravanas, no una lista de caravanas. El orden en el que aparece la caravana es i.m. Del mismo modo, el orden de atributos tampoco es el tipo de nombre de año real duración 1991 Mighty Ducks color 104 1992 Wayne's World 95 1977 Star Wars Color 124 Otra idea de relación Videos 3.4 Convertir el modelo e-r en un diagrama de base de datos (Tabla de conversión) 3.4.1 Introducción Modelo es una representación visual, lo que gráficamente nos da una idea de cómo se encuentran los datos involucrados en el proyecto u organización. Pero el modelo realmente no nos presenta una instancia de datos, un ejemplo que muestra claramente algunos datos de ejemplo y cómo se relaciona realmente. Es por eso que debe crear un diagrama que consta de tablas que contienen instancias de datos en sus filas (motorcade). 3.4.2 Conversión a tabla con modelo con relaciones (1-1,1,m- m) Las tablas siguientes muestran las reglas que desea seguir antes de crear este diagrama. El modelo e-r convierte una tabla en una tabla por nombre de tabla de conjunto de entidades : función para establecer el nombre de una tabla en un conjunto de relaciones de nombre de tabla m-m? ¿Defina una columna de relación para establecer el nombre de cada tabla en conjuntos fuertes de funciones de columna? nombre de atributo conjuntos de columnas de entidad débil - llave primaria (dominante) U attributes (subordinado) conjunto de R (m-m) relaciones entre A , B columns (R) s llave primaria (A) U llave primaria (B) U attributes(R) conjunto de R (1-1) relaciones entre las columnas A y B (A) ? atrib(A) U primary key((R) B) U attributes (R) set of R (1st) relationships between A and B columns (B) ? atrib(B) U primary key(A) U attributes(R) El gráfico anterior se convertirá al siguiente esquema: débil atribs_Debil LLP_A atribs_rel_0 A B1 B2 LLP_B2 atribs_B2 LLP_A atribs_rel_2 B3 LLP_B3 atribs_B3 LLP_A atribs_rel_3 A_B1 LLP_A LLP_B1 atribs_rel_1 donde: LLP_X es la clave

