



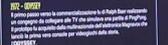
LA STORIA DEL VIDEOGIOCO

IL PERCORSO INTERATTIVO
DALLE ORIGINI AL FENOMENO GLOBALE





Le ORIGINI del VIDEOGIOCO



1,80

157

150

300

157

2.000

8

2,7

IL CASO TRIVEX



IL PRIMO GOLF TIRE



PONG



Obiettivo della Mostra

Il videogioco dalle origini all'era contemporanea si è evoluto esponenzialmente, **da semplice passatempo è diventato parte integrante della società**, diventando oggi un fenomeno che muove le masse seguito da più generazioni.

L'importanza di sapere la sua storia è fondamentale per comprendere: **l'evoluzione e il linguaggio del videogioco moderno**, le sue molteplici applicazioni e le forme di intrattenimento ludico, sportivo e culturale.

Interessa ragazzi fin dalla giovane età, e genitori che necessitano comprendere il comportamento dei figli nel loro rapporto con i videogiochi.



L'importanza dell'interattività

L'azione del giocatore è al centro dell'esperienza narrativa, il percorso si sviluppa in stazioni cronologiche, grazie alle quali è possibile ripercorrere le fasi fondamentali dell'evoluzione del videogioco. Costituito dalle più famose console e giochi che hanno fatto la storia, filmati interattivi, pubblicità dell'epoca e pezzi unici.

Con una forma di presentazione semplice, coinvolgente e moderna, **fornisce un'immagine globale con diversi percorsi didattici di apprendimento**, a seconda dell'età e del livello di conoscenza.

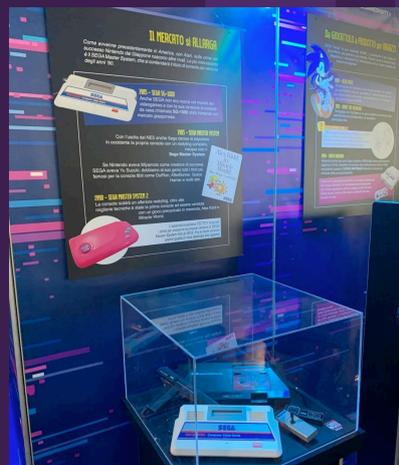
Aree Tematiche e Contenuti

Percorso didattico dalle origini al fenomeno Globale



L'evoluzione delle Console

Esposizione delle più famose Console, rare e uniche che hanno fatto la storia



Percorsi didattici e approfondimenti

La storia raccontata con approfondimenti, curiosità e foto dell'epoca



Interattività

Fondamentale per la comprensione del percorso è l'interazione

Are Tematiche e Contenuti

Percorso didattico dalle origini al fenomeno Globale



Le interviste dei protagonisti

Filmati interattivi, interviste e demo, per comprendere l'evoluzione dei videogiochi



Gli antenati dei videogiochi moderni

Reperti unici, i primi esperimenti nei laboratori e nelle università degli anni '50



Le salegiochi fenomeno della cultura pop

I mitici Cabinati Arcade strumenti di aggregazione per intere generazioni

Are Tematiche e Contenuti

Percorso didattico dalle origini al fenomeno Globale



Pezzi unici Esclusivi Straordinari

Console portatili e Controller
Giganti, Totem interattivi, Reperti
unici e storie incredibili



L'esperienza immersiva della Realtà Virtuale

L'emozione di entrare dentro il
videogioco vivendolo in prima
persona



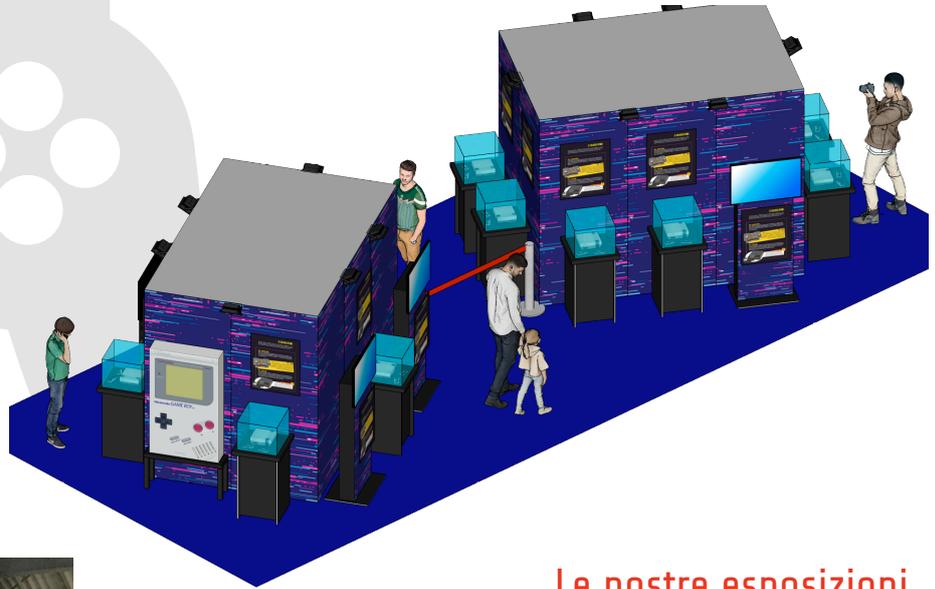
Audioguida, conferenze e visite guidate

Audioguida racconta in modo
coinvolgente e approfondito tutte
le stazioni del percorso

La struttura della Mostra

La mostra si sviluppa in **18 stazioni cronologiche** che rappresentano i punti fondamentali del cambiamento nella storia del videogioco.

Dai primi esperimenti nei laboratori e nelle università degli anni '50 passando per le prime console commerciali, alle grandi battaglie tra le aziende Sega e Nintendo e Sony, **fino ad all'evoluzione del videogioco moderno con una stazione riservata alla prova della realtà virtuale.**



Le nostre esposizioni

La mostra temporanea inaugurata a Livorno nel 2019, è stata ospite in Musei come al Salone degli Incanti di Trieste, Sale espositive a Firenze e grandi eventi a Milano sul Digital e Videogames.

Dal 2023 è stato realizzato un estratto per avvicinarsi ad un pubblico più variegato approdando nei Centri Commerciali e nelle Fiere, proponendosi in più città d'Italia dando modo a famiglie e studenti di approcciarsi in un modo interattivo e divertente alla storia del videogioco



LA STORIA DEL
VIDEO
GIOCO
ARKANOID

Arkanoid Srls
Via C. Salutati, 13
51100 - Pistoia
P.Iva 01956750473
www.lastoriadelvideogioco.it

Lorenzo Banci 333 28.97.641
Damiano Bordoni 333 59.83.443
info@lastoriadelvideogioco.it