



CanSat Hungary 2026

VERSENYSZABÁLYZAT

az Európai Űrügynökség műholdszimulációs csapatversenye



Bevezetés	3
Általános tudnivalók	3
A verseny szervezői	3
A CanSat verseny célja	4
Részvételi feltételek	4
Részvétel a versenyen és a verseny eseményein	5
Jelentkezés módja és adatkezelés	6
Regisztrációs űrlap kitöltése	6
Motivációs levél és nyilatkozatok beküldése	6
Adatok	7
Költségek	7
A feladat - küldetések	9
Elsődleges küldetés (Primary Mission)	9
Másodlagos küldetés (Secondary Mission)	9
Versenyszakaszok	9
A verseny idővonala	10
Mérföldkövek - dokumentáció	11
Előzetes tervfelülvizsgálat - Preliminary Design Review (PDR)	11
Kritikus tervezési felülvizsgálat - Critical Design Review (CDR)	12
Indítás előtti jelentés - Pre-Launch Report (PLR)	12
Műszaki követelmények (specifikáció)	13
Értékelés és pontozás	15
A csapatok értékelése	15
Preliminary Design Review (PDR) - Előzetes tervfelülvizsgálat értékelése	15
Critical Design Review (CDR) - Kritikus tervezési felülvizsgálat értékelése	15
Pre-Launch Report (PLR) - Indítás előtti jelentés értékelése	16
Döntő	16
Döntő - Indítás (Launch) értékelése és szempontjai	16
Prezentáció értékelése	17
Nyeremények	18
Kategóriák és díjak	18
GY.I.K	18



Bevezetés

Általános tudnivalók

A CanSat egy valódi műhold szimulációja, amely minden olyan rendszerrel rendelkezik, amivel egy műholdnak rendelkeznie kell. (Azért nem nevezzük hivatalosan műholdnak, mert nem célja, hogy keringjen a Föld körül, de a verseny során az egyszerűség kedvéért használhatjuk a műhold megnevezést.)

Térfogata megegyezik egy dobozos üdítőével, innen ered a neve ('can'). A kihívás a diákok számára az, hogy ebbe a kis dobozba működőképesen beszereljék az összes alrendszert, ami megtalálható minden műholdon: tápegységet, szenzorokat és kommunikációs rendszert.

A **CanSat Hungary 2026 verseny** (továbbiakban: **Verseny**) hazai döntőjén a CanSatokat kutatórakétával vagy valamilyen más repülő eszközzel (ballon, drón, stb.) nagyjából 1 km-es magasságba juttatják. Itt a hordozóeszköztől leválva a CanSatok megkezdik a küldetésüket - ami lehet egy tudományos kísérlet, vagy egy technológiai demonstráció -, majd a biztonságos landolást követően a csapatok elemzik, feldolgozzák a gyűjtött adatokat és a zsűrinek bemutatják az eredményeket.

A verseny szervezői fenntartják a jogot a Versenyszabályzat módosítására, illetve későbbi kiegészítésére. A versenyszabályzat utolsó módosítására 2025 nyarán került sor.

A CanSat Hungary versenyt a Magyar Asztronautikai Társaság szervezi az ESERO Hungary keretén belül. Az ESERO programról részletesen: <https://esero.hu>.

A verseny szervezői

A Versenyt a **Magyar Asztronautikai Társaság** (rövidítése: MANT, továbbiakban: **Szervező** <https://www.mant.hu>) szervezi, az űrtevékenységet felügyelő Külgazdasági és Külügyminisztérium (továbbiakban: KKM) és a nemzetközi CanSat versenyt meghirdető Európai Űrügynökség (továbbiakban: ESA) jóváhagyásával, az ESERO Hungary tevékenység részeként.

A versenyről további információk a honlapon találhatóak (<https://www.cansatverseny.hu>), valamint ezen az e-mail címen is lehet információt kérni: info@cansatverseny.hu.



A CanSat verseny célja

- Cél, hogy kiválasszuk azt a **nyertes csapatot**, akik az ESA által szervezett „Space Engineer for a Day” c. rendezvényen, az ESA ESTEC-ben képviselik majd hazánkat;
- Cél, hogy minél több diákot megismertessünk az űripari projektek alapvető felépítésével és **megmutassuk: műholdat építeni nem könnyű, de nem is lehetetlen**, középiskolások is képesek rá;
- Célunk, hogy **minél több középiskolás szerezzon hasznos tudást** egyrészt a fizika, elektronika, programozás területén, de a munkában, magánéletben egyaránt fontos olyan szociális készségek (“soft skills”) terén is, mint a csapatmunka, munkaszervezés, kommunikáció,
- Cél, hogy a pedagógusoknak olyan ismereteket, jó gyakorlatokat, technikákat adjunk át, amellyel az űrtevékenységen keresztül növelni tudják a reál tárgyak iránti érdeklődést a mindennapi oktatás során is, maguk és diákjaik motivációját erősítve.

Résztvételi feltételek

A versenyre csapatok jelentkezhetnek. Minden jelentkező csapat meg kell, hogy feleljen ezeknek a feltételeknek:

Versenyzők:

- A csapat legalább 3, legfeljebb 6 diákból (továbbiakban: Versenyző) álljon;
- A Versenyzők életkora a regisztrációs határidőig betöltött legalább 14, legfeljebb 19 év lehet;
- Az összes Versenyző nappali tanulói jogviszonyban kell, hogy legyen magyarországi (vagy országos CanSat-versennyel nem rendelkező országban, magyar nyelven is oktató) középfokú oktatási intézményben, 9-12. (nyelvi előkészítő vagy technikumi év esetén 13.) évfolyamban;
- Egy Versenyző csak egy csapatnak lehet a tagja;
- Nem lehet Versenyző az előkészítésben, szervezésben részt vevő bármely személy, vagy annak közeli hozzátartozója (Ptk. 8:1 § (1) bek.)
- A csapattagok ESA tagállamok vagy Kanada, Litvánia, Szlovákia illetve, Szlovénia állampolgárai kell hogy legyenek;



- Azon országok csapatai, ahol van országos CanSat-verseny, azon ország versenyén vehetnek részt, a magyar versenyen nem;
- Nem lehet Versenyző felsőfokú oktatási intézmény (egyetem, érettségire alapuló felsőfokú szakképzés, stb) tanulója, hallgatója;
- A nemzeti döntőbe jutó csapat Versenyzőinek rendelkezniük kell a szükséges angol nyelvtudással, hogy meg tudják írni a szükséges dokumentumokat, és prezentálhassák munkájukat angol nyelven; valamint hogy a nyertes csapat tagjai sikerrel vehessenek részt az ESA által szervezett “Space Engineer for a Day” c. programon.

Mentorok:

- A csapatot egy vagy két felnőtt tanár/mentor (továbbiakban: Mentor) felügyeli, segíti. A Mentor(ok) vállalja(ják) a felelősséget a csapat biztonságos és szakszerű tevékenységéért.
- A Mentor(ok) tartja(ják) a kapcsolatot a szervezőkkel és a kiskorú csapattagok törvényes képviselőivel (szülők).
- A Mentor(ok)nak segíteniük kell a csapat munkáját a felkészülés alatt, de fontos, hogy ez csak támogatás legyen, ne a csapattagok helyett végezzék el a munkát!
- A Mentor(ok)nak el kell kísérniük a csapatot a nemzeti döntőre.
- A nemzeti döntő nyertes csapatát a Mentor (vagy indokolt esetben: Mentorok) elkísérik a „Space Engineer for a Day” c. eseményre az Európai Űrügynökség Technológiai Központjába (ESA ESTEC).
- Nem lehet Mentor a Verseny szervezése során a bírálóban résztvevő személy, vagy annak hozzátartozója (Ptk. 8:1 § (1) bek.)
- Egy Mentor több csapatot is felkészíthet.

Résztétel a versenyen és a verseny eseményein

A versenyzők és mentoraik a regisztrációval nyilatkoznak arról, hogy a csapattagok (ideértve a kiskorú résztvevők törvényes képviselőit is) megismerték és elfogadják a verseny szabályait és aláírták az ezzel kapcsolatos szükséges nyilatkozatokat. Minden résztvevő hozzájárul, hogy amennyiben a verseny során kép- illetve videófelvétel készül róluk, a verseny szervezője azokat saját nyomtatott és elektronikus felületein a nyilvánosság számára elérhetővé tegye.



A verseny keretében szervezett eseményekre a versenyzők, illetve mentoraik jogosultak belépni, vendéget, illetve sajtó (print, tévé, rádió, internetes médium, stb.) képviselőit csak a szervezők írásos hozzájárulása birtokában hívhatnak meg.

A döntőn minden versenyző, mentor, vendég és a sajtó képviselői saját felelősségükre vesznek részt. Minden jelenlétől elvárt a felelősségteljes viselkedés, a szabálykövetés, mivel az indítási nap katonai gyakorlótéren zajlik, így különösen fontos az előírások betartása, hogy a résztvevők épségét biztosíthassuk.

Jelentkezés módja és adatkezelés

Regisztrációs űrlap kitöltése

A csapat jelentkezése egy online **regisztrációs űrlap** (google form) kitöltésével és beküldésével történik. A kitöltött űrlap egy példányát a rendszer automatikusan elküldi a megadott e-mail címre. Amennyiben nem érkezik meg az értesítés, akkor valószínűleg vagy a spam mappába került, vagy nem volt sikeres az űrlap beküldése. Ha ez a probléma ismételten fennáll, kérjük, jelezzék a regisztracio@cansatverseny.hu címen.

A regisztráció során megadott **csapatnév** nem lehet sértő élő személyre vagy jelenleg is létező intézményre nézve, nem sérthet személyiségi jogot, nem utalhat élő személyre és maximum 30 karakterből állhat. Amennyiben a szabályokat sértő csapatnevet regisztrálnak, a Szervezők felszólíthatják a csapatot a név módosítására, vagy kizárhatják a csapatot a versenyből.

Tilos olyan csapatnevet választani, amely a **“satelit”**, “satellite”, “sat-elite”, “szatellit” vagy hasonló hangzású, írásmódú, illetve a satelit szót valamilyen formában tartalmazza. Ennek oka, hogy elkerüljük a hasonló hangzású csapatnevek miatti félreértéseket. Ugyanilyen okból a **“műhold”**, “műhód” stb. szavak is kerülendők.

Motivációs levél és nyilatkozatok beküldése

Motivációs levél

A jelentkezéshez kérünk egy rövid (maximum fél oldalas) **motivációs levelet** is a csapatoktól, amiben leírják, hogy mi ösztönözte őket a versenyben való részvételre.

Nyilatkozatok



A részvételi nyilatkozatokkal a Versenyzők és a Mentorok hozzájárulnak, hogy amennyiben a verseny során róluk kép- illetve videófelvétel, élő közvetítés készül, a verseny Szervezője azokat saját nyomtatott kiadványaiban (pl. Űrtan évkönyv) és elektronikus felületein (honlap, közösségi médiumok) a nyilvánosság számára elérhetővé tegye.

A motivációs levél és a nyilatkozatok beküldésének címe: regisztracio@cansatverseny.hu, beküldési határideje megegyezik a regisztrációs határidővel.

Adatok

A Szervezők a következő **adatokat tehetik közzé** nyilvánosan:

- a döntőbe jutott csapatok neve
- a döntőbe jutott Versenyzők és Mentorok neve
- a döntőbe jutott csapatok iskolájának neve és települése
- a nemzeti döntőn nyertes csapat neve
- a nemzeti döntőn nyertes Versenyzők és Mentorok neve
- a nemzeti döntőn nyertes csapat iskolájának neve és települése.

A **nyeremények átvételéhez a Versenyzők** megküldik a személyes azonosításukhoz szükséges adataikat és az adatok kezeléséhez szükséges hozzájárulást a Szervezők részére. Az adatokat és az adatkezelési hozzájárulást a nyeremény átvétele előtt szkennelve, a regisztracio@cansatverseny.hu e-mail címre kell megküldeni.

A **18. életévüket be nem töltött Versenyzők** abban az esetben vehetnek részt a Versenyen illetve vehetnek át nyereményt, ha a Versenyző és törvényes képviselője a GDPR rendelet 8. cikk. (1) bek. alapján hozzájárul a Versenyző versenyen való részvételéhez és az esetleges nyeremény átvételéhez és megküldi a személyes azonosításhoz szükséges adatokat a Szervezőknek. A részvételi hozzájárulást a regisztrációs határidőig szkennelve, a verseny@cansatverseny.hu e-mail címre kell megküldeni.

Költségek

- A CanSat Hungary 2026 versenyen **nincs nevezési díj**.
- A szervezők ingyenes képzési anyagokat (írott és videó) és több online konzultációs lehetőséget biztosítanak a résztvevőknek.
- A csapatok fedezik a cansat megtervezésének és megépítésének költségeit.
- A nemzeti döntő lebonyolításának költségeit a Szervezők fedezik. A lebonyolítás költségeibe beleértendő a helyszín biztosítása, a kétnapos rendezvényen a rakéták és a szükséges szervező személyzet költségei.



- A döntővel kapcsolatos egyéb költségeket a csapatoknak kell fedezniük.
- A nemzeti CanSat versenyek győzteseinek találkozójára kijutó csapatnak a saját útiköltségét az ESA utófinanszírozással fedezi fejenként 300 euró összegig, a kint tartózkodást (szállás, étkezés, helyi programok) ingyenesen biztosítja.



A feladat - küldetések

Elsődleges küldetés (Primary Mission)

Az elsődleges küldetés (Primary Mission) keretein belül minden CanSat-nek feladata:

- légnyomást és hőmérsékletet mérni;
- a mért adatokat rádióon továbbítani földi bázisuknak legalább másodpercenként egyszer.

Repülés után fel kell dolgozni az adatokat és grafikonon ábrázolni.

Másodlagos küldetés (Secondary Mission)

A másodlagos küldetést (Secondary Mission) a csapatok maguk találják és dolgozzák ki.

Lehet az ötlet valós űrmisszió alapuló, saját tudományos projekt vagy technikai kihívás is. A feladat tudományos, technológiai, vagy innovatív ötletek demonstrációja egy kisműhold méretében.

A kihívás választásakor a csapatoknak érdemes figyelembe venniük a költségvetés és a képességeik határát.

A másodlagos küldetés kiértékelését teljes mértékben a döntő helyszínén el kell tudni végezni.

Versenyszakaszok

A magyarországi CanSat versenyt egy valós űrmisszióhoz hasonló szakaszokból építjük fel. A CanSat verseny három (plusz egy) szakaszra bontható fel:

Előkészítő “nulladik” szakasz

Ebben a szakaszban kell a csapatot összeállítani (mentor + diákok), regisztrálni a versenyben, tervező- és kivitelező bázist (műhelyt) találni és megkezdeni a felkészülést.

A regisztráció 2025. október 15-én 23:59-ig tart.

1. szakasz– Az eszköz alapjainak kidolgozása, megtervezése

2. szakasz– Az eszköz megépítése és az előírt dokumentumok beküldése



3. szakasz – A beküldött dokumentumok értékelése alapján kiválasztott csapatok részvétele a nemzeti döntőn

A verseny idővonala

Az időpontok változtatásának jogát fenntartjuk!

Esemény	Dátum	Helyszín
0. szakasz: A csapatok felállnak		
Jelentkezési felület megnyitása	2025. szeptember 16. kedd	
Jelentkezési határidő és a motivációs levél megküldésének határideje:	2025. október 15. szerda 23:59	online űrlap + e-mail
1. szakasz: A CanSatek kitalálása		
Az Előzetes Tervezési Felülvizsgálat (Preliminary Design Review, PDR) leadásának határideje:	2025. november 12. szerda 23:59	e-mail
<i>A Nagy Találkozás</i>	2025. november 22. szombat	ELTE Déli Tömb
2. fázis: A CanSatek megépítése		
<i>Műholdtalálkozó</i>	2026. január 17. szombat	Óbudai Egyetem NIK
A "Kritikus tervezési felülvizsgálat" (Critical Design Review, CDR) + 5 perces rendszerbemutató videó leadásának határideje:	2026. február 16. hétfő 23.59	e-mail
<i>Countdown</i> (döntősök kihirdetése)	2026. március 7. szombat	
A csapatok határideje az "Indítás előtti jelentés" (Pre-Launch Report, PLR) leadására:	2026. március 22.	e-mail
Szervezői visszajelzés a PLR-ről (go / no-go)	2026. március 27 - 29.	e-mail



Esemény	Dátum	Helyszín
3. szakasz: A nemzeti döntő		
A magyarországi döntő:	2026. április 10-11.	

Mérföldkövek - dokumentáció

A kötelezően benyújtandó technikai leírások közül **az elsőt** (Preliminary Design Review, PDR) a versenyző csapatok döntésük szerint **magyarul vagy angolul** készíthetik. **A többi dokumentumot** (Critical Design Review, Pre-Launch Report) **angolul** kell benyújtani.

A dokumentumokat az idővonalon előírt határidőig be kell nyújtani.

Az előírt határidők indokolt esetben változhatnak, erről a csapatok értesítést kapnak a szervezőktől.

A dokumentumokat a szervezők által biztosított Word vagy LaTeX sablonban szükséges elkészíteni: az abban specifikált margó, betűméret, sorköz és egyéb stílus-paraméterek nem változtathatóak, az egységes terjedelmi korlát megtartása érdekében. Az elkészített dokumentumokat .pdf formátumban kell benyújtani.

Előzetes tervfelülvizsgálat - Preliminary Design Review (PDR)

- A csapat, valamint a versenyre nevezett projektekre vonatkozó ötletek, prototípusok bemutatása, különös tekintettel a műszaki megvalósításra és a másodlagos küldetés céljára.
- Terjedelem: legfeljebb **2** A4-es oldal, a megadott sablon szerint.
- Nyelv: magyar vagy angol.
- Lényege, hogy tájékoztassátok a szervezőbizottságot a projekt haladásáról. Így tudunk visszajelzést adni a csapatnak.
- Mutassátok be az alternatívákat a kitalált küldetés(ek) megvalósítására

Azok a csapatok léphetnek tovább és küldhetik be a CDR-t, amelyek határidőre benyújtották a PDR-t hiánytalanul kitöltve.



Kritikus tervezési felülvizsgálat - Critical Design Review (CDR)

- Ebben a dokumentumban mutatjátok be a végleges, versenyzésre szánt prototípust és a tervet.
- Terjedelem: legalább **5**, legfeljebb **20** A4-es oldal, mindent beleszámítva (címlap, tartalomjegyzék stb.), a megadott sablon szerint.
- Nyelv: angol.
- Függelék, melléklet használata **nem** megengedett.
- A dokumentumnak tartalmaznia kell:
 - azokat az adatokat, amelyekkel a csapat bemutatja és alátámasztja, hogy az útmutatóban foglalt összes kritériumnak megfelel a műholdjuk;
 - a csapat által elvégzett tesztek eredményeit;
 - a másodlagos küldetés technikai bemutatását;
 - a másodlagos küldetés műveleteinek összefoglalását;
 - a részletes költségvetést;
 - egy **maximum 5 perces videó** linkjét, amiben az írott anyagba nem illeszkedő információk kerülnek, pl. a csapat bemutatkozása, tesztekéről készült felvételek, fotók, stb.
 - a linkek nyomtatott formában is legyenek követhetőek, tehát teljes URL-ként is szerepeljenek.
- A visszajelzésben kérhetünk változtatásokat és javaslatokat teszünk az eszköz biztonságosabbá tételére, amennyiben szükséges.

Azon csapatok közül választjuk ki a döntőbe jutó 10 csapatot, valamint a 2 tartalékot, amelyek határidőre benyújtották a CDR-t hiánytalanul kitöltve és elérhetővé tették az előírt videót.

Indítás előtti jelentés - Pre-Launch Report (PLR)

- A PLR jelentés célja, hogy demonstrálja a CanSat repülésre való alkalmasságát és készülttségét, valamint a CDR-hoz képest történt változásokat.
- A csapatnak tételesen bizonyítania kell (lehetőleg tesztekkel, mérésekkel alátámasztva) hogy az eszköz teljesíti-e a versenyszabályzatban közzétett műszaki specifikációt.
- Terjedelem: legfeljebb 6 A4-es oldal, mindent beleszámítva (címlap, tartalomjegyzék stb.), a megadott **sablon szerint**.
- Nyelv: angol.

A verseny honlapján a "Dokumentumok" pont alatt szabadon elérhetőek ezeknek a jelentéseknek a mintái. Ezek hasonló formák, amelyeket az ESA a korábbi nemzetközi CanSat-versenyeken előírt, de az "igazi" műholdak készítése során is hasonló logikával felépülő dokumentumok készülnek az űripari cégek projektjeiben.



Műszaki követelmények (specifikáció)

- Minden alkatrésznek bele kell férnie egy fém üdítősdoboz dimenzióiba - 115 mm magasság és 66 mm átmérő - a kommunikációs antenna és az ejtőernyő kivételével. A rakétán belül biztosítunk ezek elhelyezésére 45 mm szabad helyet függőleges irányban. Az antenna felszerelhető a CanSat tetejére, vagy aljára, de az oldalára nem;
- A CanSat méreteinek tűréshatára aszimmetrikus, +0.0 mm, -1.0 mm. Tehát az elfogadható átmérő 65-66 mm, az elfogadható magasság 114-115 mm;
- Antennák, átalakítók és egyéb elemek nem helyezkedhetnek a CanSat átmérőjén kívül, amíg az nem hagyta el a rakétát;
- A CanSat súlya legalább 300 gramm és legfeljebb 350 gramm lehet. A súlyhatárt nem meghaladó CanSatoknak ballasztot kell magukkal vinniük;
- Robbanószer, detonátor, és egyéb pirotechnikai eszközök, fokozottan gyúlékony, vagy veszélyes anyagok használata tiltott. Minden anyagnak biztonságosnak kell lennie a személyzetre, a felszerelésre és a környezetre;
- A műhold áramellátását akkumulátor, vagy napelem kell, hogy biztosítsa, és akár több órán keresztül működőképesnek kell lennie;
- Az akkumulátornak könnyen elérhetőnek kell lennie, arra az esetre, ha cserélni, vagy tölteni kell;
- Az eszközön kell, hogy legyen egy fő áramkapcsoló, amely szerelés nélkül hozzáférhető;
- Egy (vagy több) pozícionáló rendszer beépítése erősen ajánlott a landolás utáni begyűjtés megkönnyítésére;
- A CanSat legyen felszerelve egy visszatérést segítő rendszerrel - pl. ejtőernyő -, ami újrahasználható indítás után. Ejtőernyő esetén javasolt feltűnő színeket választani a szövethez, hogy megkönnyítse a keresést a leérkezés után;
- Az ejtőernyő-csatlakoztatás ki kell, hogy bírjon 50 N terhelést;



- A maximális repülési időt szabad ereszkedés mellett 120 másodpercre tervezve javasoljuk;
- A CanSat ereszkedési rátája minimum 5 m/s, maximum 12 m/s lehet. Az ajánlott ereszkedési ráta 8 - 11 m/s között van;
- A CanSat-nek ki kell bírnia 20 g gyorsulási erőt;
- A versenyen használt CanSat példány előállításának a költsége nem lépheti át az 500 Eurót. A földi állomás, és bármilyen nem repülő eszköz nem számít bele a költségvetésbe. Szponzoráció esetén minden szponzorált eszközt meg kell jeleníteni a költségvetésben a valós piaci árakkal;
- A kijelölt frekvenciákat minden csapatnak tiszteletben kell tartania. Érdeemes úgy kialakítani a modellt, hogy szükség esetén a rádiófrekvencia gyorsan változtatható legyen;
- A másodlagos küldetés kiértékelését teljes mértékben a helyszínen el kell tudni végezni.
- CanSat kit (előre elkészített, fedélzeti számítógépet és elsődleges küldetéshez szükséges hardvert integrálva tartalmazó, kereskedelmi forgalomban kapható eszköz) használata engedélyezett, azonban a hardver értékelésénél a pontszámot módosíthatja.
- A CanSat-nek repülésre készen kell érkeznie az indításra.



Értékelés és pontozás

A csapatok értékelése

A verseny során a benyújtott dokumentumokat és a döntőben bemutatott eredményeket a Szervező által felkért 3 fős szakmai zsűri értékeli.

A határidőre benyújtott dokumentumokat a következő szempontok szerint vizsgáljuk minden fázisban (PDR, CDR, PLR):

- teljesség (minden szükséges információ szerepel-e);
- tervezés, műszaki megoldások szakmai megfelelősége és megvalósíthatósága.

Az "igazi" űrprojekteknél is hasonló dokumentáció készül, csak persze sokkal vaskosabb és részletesebb. Ezeket a dokumentumokat azért kell elkészíteni, mert így egyrészt pontosan lehet követni az eszköz fejlesztését, másrészt segítenek a munkafolyamat alapos, logikus megtervezésében és végrehajtásában.

Preliminary Design Review (PDR) - Előzetes tervfelülvizsgálat értékelése

Azok a csapatok léphetnek tovább és küldhetik be a CDR-t, amelyek határidőre benyújtották a PDR-t, hiánytalanul kitöltve. Azon csapatok, amelyek ezt nem teljesítik, nem vehetnek részt a verseny további részében.

Critical Design Review (CDR) - Kritikus tervezési felülvizsgálat értékelése

Azon csapatok közül választjuk ki a döntőbe jutó 10 csapatot és a 2 tartalékot, amelyek határidőre benyújtották a CDR-t hiánytalanul kitöltve és a maximum 5 perces videót. Azon csapatok CDR-ja, amelyek nem teljes dokumentumot nyújtottak be, vagy nem határidőre nyújtották be, nem vesz részt az értékelésben és így nem juthat a döntőbe.

A döntőbe jutó csapatokat a CDR és a videó értékelésével választjuk ki.



Pre-Launch Report (PLR) - Indítás előtti jelentés értékelése

A döntőbe jutott csapatok a döntő előtt elkészítenek egy végső jelentést, ez alapján hozzák meg a szervezők a GO / NO GO döntést, tehát hogy indítható-e az eszköz. Ezt a döntést a rakéták készítőjének és üzemeltetőjének indítási felelőse felülbírálnak, ha nem találja biztonságosnak az eszközt az indítás szempontjából. A döntését minden résztvevőnek és jelenlévőnek el kell fogadnia a szervezők és a versenyzők részéről is!

Döntő

Döntő - Indítás (Launch) értékelése és szempontjai

Technikai eredmények: 35%

Főbb szempontok:

- A küldetés során rögzített adatok mennyisége
- az adattovábbítás gyakoriságának megfelelősége az elsődleges küldetésnél (min. 1 adat / sec)
- általános technikai kivitel: a szerkezet mechanikája, fizikai tartóssága, újrafelhasználhatósága

Tudományos eredmények: 30%

Főbb szempontok:

A küldetés során mért adatok feldolgozásából kapott eredmények és a belőlük levont következtetések

- helyállósága
- relevanciája
- érdekessége

Professzionizálás: 25%

Főbb szempontok:

- Az eszköz működésének megbízhatósága (alrendszerek működése a küldetés végéig)
- az adatok rögzítésének és továbbításának folyamatossága (elveszett adatok hiánya)
- a küldetések végrehajtásának teljessége,
- csapatmunka

Kommunikáció, ismeretterjesztés (outreach): 10%



Főbb szempontok:

- Az eszköz, a kapott adatok és a belőlük levont következtetések bemutatásának színvonala (vizualizáció, előadásmód)
- a csapattagok bevonásának arányossága
- a projekt során az online térben folytatott ismeretátadás mennyisége és színvonala (médiumok változatossága, posztolás gyakorisága, elért közösségek mérete és sokfélesége)

Prezentáció értékelése

A döntőben bemutatott záró prezentációt a zsűrin kívül egy erre kijelölt bizottság értékeli, amely az egész verseny során mutatott teljesítményt is figyelembe veszi. Az értékelés minden szempont esetében 1-től 5-ig terjedő pontskálán történik.

A bizottság különös figyelemmel vizsgálja a prezentáció minőségét, a projekt dokumentálásának átláthatóságát és informatív jellegét, valamint a potenciálisan elért közönség nagyságát.

Előnyt jelenthet, ha a csapat média megjelenése esztétikus, hangulatos, rendszeres és kreatív illetve, ha a CDR és PLR dokumentumok valóságűséget tükröznek.

Szintén értékelendő szempont lehet a csapatvideó tartalmassága, kreativitása és lebilincselő jellege, amelyben mind a projekt, mind a csapat bemutatása megjelenik. Hozzájárulhat a jó értékeléshez, ha a weboldal és más online felületek naprakészen működnek, és ha az adott médiaplatformok stílusának megfelelő használata megteremti a professzionális és személyesebb tartalmak kiegyensúlyozott arányát. Pozitívként jelenhet meg a gondosan előkészített, igényes tartalom, akár szerényebb technikai kivitelezés mellett is. Előnyt jelenthet továbbá, ha a csapat az egységes fizikai megjelenésre is figyelmet fordít (például pólók, logók).

A prezentáció során külön pozitív értékelést jelent a világos, összeszedett előadásmód és a magabiztos fellépés. Mindezen részletek betartása nem kötelező, azonban a különdíj odaítélésekor a bírálók szempontként veszik figyelembe.



Nyeremények

Kategóriák és díjak

- A nemzeti döntőben legjobban teljesítő csapat elnyeri a részvételi jogot a „Space Engineer for a Day” c. eseményen való részvétel lehetőségét, amelyet az Európai Űrügynökség Technológiai Központjában (ESA ESTEC) tartanak a hollandiai Noordwijckben, ahol összegyűlnek a nemzeti CanSat versenyek győztes csapatai.
- A Fődíjon kívül a döntős csapatoknak (ideértve a Versenyzőket és a Mentorokat) kiosztásra **kerülhetnek** különböző kategória-különdíjak és szponzorok által felajánlott nyeremények.

A nyeremények után fizetendő adók a Szervezőket terhelik. A nyereményeket át lehet ruházni (kivéve a fődíjat), de nem lehet készpénzre beváltani.

GY.I.K

Megtekinthető a következő linken: https://drive.google.com/file/d/12pyk8RnVPn_W-YBrHoeLI8aWvr6w-HMY

***Kérjük, mielőtt a verseny szervezőihez fordultok kérdéseitekkel, olvassátok át a Gyakran Ismételt Kérdések dokumentumot!**