



¡HOLA!

APRENDIENDO A EMPRENDER



FASES para EMPRENDER

Con una metodología propia hemos creado un programa de desarrollo empresarial que permite adaptar el trabajo a las metas de cada emprendimiento.

Hemos definido tres fases de acompañamiento:

Semilla: Primera fase de Programa Semilla, es un espacio para Aprender a Emprender. Por medio de talleres grupales, nos enfocamos en construir el modelo de negocio y estimular las habilidades blandas necesarias, además se abordan por medio de actividades lúdicas los conceptos clave para la creación de empresas y se comparten los procesos y herramientas básicas para la validación de ideas.

Girasol: Fase individual enfocada en validar las características del producto o servicio. Se espera que al finalizar el proceso se cuente con un producto mínimo viable o un producto o servicio funcional. En esta etapa las personas participantes también concretarán la definición y validación del mercado potencial. (*)

Palmera: Fase principal de Programa Semilla, enfocada en el desarrollo empresarial por medio de trabajo personalizado para la concreción a nivel real de todos los aspectos que configuran una empresa en los bloques Legal, Imagen y Comunicación, Contable y Negocios, cerrando con la sostenibilidad de la empresa. (*)

(*)Consulte por los planes de acompañamiento.



SOBRE LOS TALLERES

Están diseñados con el objetivo de propiciar la comprensión acerca del camino que implica emprender.

El abordaje se realiza en grupos pequeños, con un enfoque personalizado para cada emprendedor, facilitando el desarrollo puntual del concepto de negocio.



PERFIL DEL EMPRENDEDOR

1

Contenido

- ¿Qué significa ser emprendedor?
- Habilidades Blandas
- Herramientas para emprender

Descripción

Se enfoca en la identificación y estímulo de las habilidades blandas necesarias para desarrollar y consolidar una idea de negocio.



STARTMEUP



Contenido

- Conceptos base de las etapas principales para el desarrollo y consolidación de una empresa.

Descripción

Taller interactivo con dinámicas lúdicas para la fácil comprensión de los conceptos empresariales.

2

TESTITUP

3

Contenido

- ¿Qué es prototipar y validar?
- Procesos de validación y herramientas para lograr los objetivos

Descripción

Enfocado en la definición del Producto Mínimo Viable (MVP) y los procesos para su validación.



PROPUESTA DE VALOR



Contenido

- Conocer el SuperPoder de la Idea de negocio
- Identificar los valores agregados
- Describir la idea en un resumen ejecutivo

Descripción

Hace énfasis en cómo generar una idea atractiva según el mercado meta.

4

PITCHMEUP

5

Contenido

- Creación del pitch en su estructura corta y larga.
- Bases para crear una presentación visual atractiva y directa

Descripción

Orientado hacia el desarrollo de las habilidades de comunicación a nivel oral, escrito, corporal y presentaciones visuales.



PARA SU INSCRIPCIÓN INGRESAR A:
programasemilla.com



SOBRE LA INVERSIÓN



La inversión incluye:

- Fase completa de 5 talleres.
- Duración de 3 a 4 horas por taller.
- Materiales.



Atención personalizada



Networking



Pasos para emprender

(Desarrollo empresarial)



Certificado Soy un Starter



La Magia para emprender



Diversos materiales para facilitar el proceso



Refrigerios

*Indiquenos su restricción alimenticia



ES HORA DE
perder el MIEDO
y de hablar

»—— sobre ——»
aquel día, en que un
pensamiento
nos dio permiso
para cambiar el
mundo

Pao



LOVE TO BE A STARTER



hablemos@programasemilla.com



Programa Semilla



@ProgramaSemilla



programa_semilla



bit.ly/LoveToBeAStarter



(506) 6374-2101



ImpulsandoElDesarrollo

