プログラミング教育導入研修　講習設計案

日　　時	XX 年 XX 月 XX 日（X）XX:00～XX:00（2 時間）
場　　所	XX 小学校 コンピューター室
目　　的	2020 年の新学習指導要領から小学校での必修化が決定したプログラミング。教職員の皆様方がプログラミング教育に対して抱いている不安を解消し、安心して取り組んでいただけるようになることがねらいです。
研修概要	・なぜ小学校にプログラミング教育を導入するのか ・小学校プログラミング教育のねらいと位置付けについて ・プログラミングとは ・プログラミング体験 　アンプラグドプログラミング「ルビィのぼうけん」体験 　ビジュアルプログラミング言語 Scratch 体験 ・プログラミング教育の実現に向けて 　指導例紹介
準備物（ご用意頂きたい物）	・参加者 1 名に 1 台、もしくは 2 名に 1 台の Windows パソコン 　事前にプログラミングソフト Scratch のインストールが必要です。 ・ホワイトボードもしくは黒板 ・プロジェクター 　パワーポイントスライドにて研修を実施します。
そ の 他	・おおよその参加人数を事前にお知らせください。 ・もし紙ベースの研修資料が必要な場合、事前にお知らせ頂ければ、資料をメールで送付致します。研修当日までに各自で印刷してお持ちください。 ・研修内容について、ご希望があれば対応可能ですので 1 か月前までを目安にご相談ください。