

Änderungen unter Vorbehalt!

Dienstag 06.07.21	Mittwoch 07.07.21	Donnerstag 08.07.21	Freitag 09.07.21	Samstag 10.07.21	Sonntag 11.07.21
	<b>Driver (Schlagfläche/Ebene)</b> 17:00 - 18:00 Uhr		<b>Bunker (Fairwaybunker)</b> 17:00 - 18:00 Uhr		<b>Chipp &amp; Pitch (Setup/ Basics)</b> 11:00 - 12:00 Uhr
Dienstag 13.07.21	Mittwoch 14.07.21	Donnerstag 15.07.21	Freitag 16.07.21	Samstag 17.07.21	Sonntag 18.07.21
<b>Fairways &amp; Hybrids</b> 17:00 - 18:00 Uhr	<b>Driver (Setup/ Basics)</b> 17:00 - 18:00 Uhr		<b>Eisen (Setup/ Basics)</b> 17:00 - 18:00 Uhr	<b>Pitchen (Längenkontrolle)</b> 10:00 - 11:00 Uhr <b>Mitglieder-Training</b> 12:00 - 13:00 Uhr <b>Driver (Setup/ Basics)</b> 16:00 - 17:00 Uhr	<b>Voller-Schwung</b> 11:00 - 12:00 Uhr
Dienstag 20.07.21	Mittwoch 21.07.21	Donnerstag 22.07.21	Freitag 23.07.21	Samstag 24.07.21	Sonntag 25.07.21
<b>Pitch - Spezial</b> 17:00 - 18:00 Uhr	<b>Driver (Dynamik)</b> 17:00 - 18:00 Uhr	<b>Fairways &amp; Hybrids</b> 17:00 - 18:00 Uhr	<b>Voller-Schwung (Setup/ Basics)</b> 17:00 - 18:00 Uhr	<b>Voller-Schwung (Setup/ Basics)</b> 11:00 - 12:00 Uhr <b>Mitglieder-Training</b> 12:00 - 13:00 Uhr <b>Putten (Setup-Basics)</b> 16:00 - 17:00 Uhr	<b>Eisen (Setup/ Basics)</b> 10:00 - 11:00 Uhr
Dienstag 27.07.21	Mittwoch 28.07.21	Donnerstag 29.07.21	Freitag 30.07.21	Samstag 31.07.21	Sonntag 01.08.21
<b>Bunker (Greenbunker)</b> 17:00 - 18:00 Uhr	<b>Eisen (Trouble)</b> 17:00 - 18:00 Uhr	<b>Pitchen (Längenkontrolle)</b> 17:00 - 18:00 Uhr	<b>Driver (Setup/ Basics)</b> 17:00 - 18:00 Uhr	<b>Chippen (Setup/ Basics)</b> 11:00 - 12:00 Uhr <b>Mitglieder-Training</b> 12:00 - 13:00 Uhr <b>Eisen (Setup/ Basics)</b> 16:00 - 17:00 Uhr	<b>Fairways &amp; Hybrids</b> 10:00 - 11:00 Uhr

**Putten (Setup/Basics)**

Standposition (Körperwinkel/Körperlinien)  
Griff  
Balllage  
Pendelprinzip (S.Größe/Intensität)  
Bewegungsgrundmuster  
Etikette  
Regeln

**Putten (Längenkontrolle)**

Pendel (S.Größe/Intensität)  
Mittigkeit des Treffens  
Beschaffenheit des Grüns

**Putten (Richtungskontrolle)**

Zielen (Körper/Schläger)  
Schlagflächenstellung im TM  
Schwungrichtung  
Grün lesen (Break kalkulieren)

**Chippen (Setup/Basics)**

Standposition (Körperwinkel/Körperlinien)  
Griff  
Balllage  
Pendelprinzip (S.Größe/Intensität)  
Bewegungsgrundmuster

**Chippen (Längenkontrolle)**

Pendel (S.Größe/Intensität)  
Flug- & Rollverhältnis  
Mittigkeit des Treffens  
Beschaffenheit des Grüns

**Chippen (Richtungskontrolle)**

Zielen (Körper/Schläger)  
Schlagflächenstellung im TM  
Schwungrichtung  
Grün lesen (Break kalkulieren)

**Chippen (Trouble)**

Schräglagen  
Bodenbeschaffenheit  
Grasshöhen  
Besondere Flug- & Rollverhältnisse  
eingeschänkte Bewegungsräume

**Pitchen (Setup/Basics)**

Standposition (Körperwinkel/Körperlinien)  
Griff  
Balllage  
Mehrhebelprinzip (S.Größe/Intensität)  
Bewegungsgrundmuster

**Pitchen (Längenkontrolle)**

Schwunggröße/Schwungintensität  
Loft  
Spin

**Pitchen (Richtungskontrolle)**

Zielen (Körper/Schläger)  
Schlagflächenstellung im TM  
Schwungrichtung  
Grün lesen (Break kalkulieren)

**Pitchen (Trouble)**

Schräglagen  
Bodenbeschaffenheit  
Grasshöhen  
Besondere Flug- & Rollverhältnisse  
eingeschänkte Bewegungsräume

**Bunker (Setup/Basics)**

Standposition (Körperwinkel/Körperlinien)  
Griff  
Balllage  
Mehrhebelprinzip (S.Größe/Intensität)  
Bewegungsgrundmuster

**Bunker (Längenkontrolle)**

Schwunggröße  
Schwungintensität  
Loft  
Sandmenge  
Spin  
Bunkerante

**Bunker (Fairwaybunker)**

Balllagen Beschaffenheit  
Bunkerante  
Loft  
Schwunggröße  
Schwungintensität  
Anpassung

**Eisen (Setup/Basics)**

Standposition (Körperwinkel/Körperlinien)  
Griff  
Balllage  
Mehrhebelprinzip (S.Größe/Intensität)  
Bewegungsgrundmuster

**Eisen (Schlagfläche/Ebene)**

Einflussgrößen und Auswirkungen auf die S.fläche  
Einflussgrößen und Auswirkungen auf die Ebene

**Eisen (Dynamik)**

Einflussgrößen und Mechanik von Timing  
Sequenzierung

**Eisen (Trouble)**

Schräglagen  
Bodenbeschaffenheit  
Grasshöhen  
Besondere Flug- & Rollverhältnisse  
eingeschänkte Bewegungsräume

**Fairways & Hybrid (Setup/Basics)**

Standposition (Körperwinkel/Körperlinien)  
Griff  
Balllage  
Mehrhebelprinzip (S.Größe/Intensität)  
Bewegungsgrundmuster

**Driver (Setup/Basics)**

Standposition (Körperwinkel/Körperlinien)  
Griff  
Balllage  
Mehrhebelprinzip (S.Größe/Intensität)  
Bewegungsgrundmuster

**Driver (Schlagfläche/Ebene)**

Einflussgrößen und Auswirkungen auf die S.fläche  
Einflussgrößen und Auswirkungen auf die Ebene

**Driver (Dynamik)**

Einflussgrößen und Mechanik von Timing  
Sequenzierung

**Spiel-Praxis**

Taktik  
Strategie  
Rundenanalyse  
Rundenvorbereitung  
Besondere Balllagen  
Besondere Flug- und Rollverhältnisse  
Risikoabwägung  
Alternativschläge  
Entscheidungsfindung

*Die Mindestanzahl für alle Kurse liegt bei 3 Teilnehmern. Wir bitten Sie, 5 Minuten vor Beginn auf der Range zu sein. Jugendliche können ab 14 Jahren das komplette Kursangebot nutzen. Gültig ab dem 01. April 2021. Änderungen vorbehalten.*