I'm not robot
reCAPTCHA
Continue

Apprendre l'algorithme informatique pdf

Partie 1 Introduction à l'algorithmique Langage de programmation est une convention pour donner des ordres à un ordinateur. Il ne doit pas être sombre, étrange et plein de pièges subtils. Ce sont les caractéristiques de la magie. - Dave Small C'est illogique, Capitaine - M. Spock Algorithmique est un terme d'origine arabe comme l'algèbre, l'amiral ou le zénith. Ce n'est pas une excuse pour sévir contre son orthographe, ou sa prononciation. Ainsi, l'algo n'est pas « rythmique » par opposition à bon rock 'n' roll. Algo n'est pas une agglo non plus. Ne confondez donc pas algorithmique et agglomération rythmique, qui implique l'installation de scories dans la cadence. 1. Qu'est-ce que l'algomachin? Avez-vous déjà ouvert un livre de cuisine? Avez-vous déjà déchiffré un manuel traduit directement du coréen au magnétoscope ou à contrecœur? Si oui, sans le savoir, vous exécutez déjà des algorithmes. Plus fort: Avez-vous déjà montré la voie à un touriste errant? Tu as pris quelqu'un au téléphone ? A écrit une lettre anonyme sur la façon de procéder au paiement de la rançon? Si c'est le cas, vous avez déjà créé - et exécuté - des algorithmes. Ainsi, l'algorithmique n'est pas une connaissance ésotérique réservée à quelques initiés touchés par la grâce divine, mais une capacité partagée par toute l'humanité. Donc, pas d'excuses ... Un algorithme est une séquence d'instructions qui, si elle est exécutée correctement, aboutit à ce résultat. Si l'algorithme est correct, le résultat est le résultat souhaité, et le touriste est l'endroit où il voulait aller. Si l'algorithme est faux, le résultat est, disons, aléatoire, et avec insistance, cette merde répondeur ne veut rien savoir. Cependant, passons à cette définition. En effet, si l'algorithme, comme nous venons de le dire, n'est qu'une série d'instructions menant à qui le fait pour résoudre le problème, pourquoi ne pas donner comme une seule instruction: « résoudre le problème » et permettre à l'interlocuteur de céder à elle? À ce rythme, n'importe qui sera un champion algorithmique sans faire aucun effort. Ne fais pas ça, Lisette, ce serait trop facile. Le malheur (ou le bonheur, tout dépend du point de vue) c'est que c'est si un touriste vous demande son chemin, c'est parce qu'il ne le sait pas. Donc si tu n'es pas un goujat à plein temps, ça ne sert à rien de lui dire de le trouver tout seul. De même, les instructions en général (mais pas toujours) contiennent un peu plus d'informations que de bien faire fonctionner. Par conséquent, pour fonctionner, l'algorithme doit contenir des instructions compréhensibles pour la personne qui devra l'exécuter. C'est l'un des moments délicats pour les écrivains de travailler: références culturelles, ou lexicale, les utilisateurs étant variable, le même guide peut être très clair pour certains et totalement abscons pour les autres. En informatique, heureusement, il n'y a pas de problèmes: des choses qui doivent être donné des instructions aux ordinateurs, et ils ont le bon goût d'être strictement aussi stupide les uns que les autres. Top Back 2. Faut-il être mathématique pour être bon dans les algorithmes ? Je consacre quelques lignes à cette question, parce que cette opinion est aussi fortement affirmée que vaguement basée sert régulièrement d'excuse: Je, de toute façon, je suis mauvais à algo, je n'ai jamais rien compris sur les mathématiques. Dois-je être « on en mathématique » pour expliquer correctement votre chemin vers quelqu'un? Je vous laisse juger. Le mastering algorithmique nécessite deux qualités, très complémentaires, d'ailleurs : vous avez une certaine intuition, car aucune recette ne vous permet de savoir avant quelles instructions atteignent le résultat souhaité. Cela, si cela nous intéresse, vient dans la question de la forme d'intelligence requise pour l'algorithmique. Donc, bien sûr, il ya des gens qui ont d'abord plus d'intuition que d'autres. Cependant, et j'insiste là-dessus, les réflexes sont acquis. Et ce qu'on appelle l'intuition n'est finalement qu'une expérience si répétée que le raisonnement, d'abord laborieux, finit par devenir spontané. il faut être méthodique et strict. En effet, chaque fois que nous écrivons une série d'instructions que nous pensons correctes, nous devrions systématiquement nous mettre mentalement dans la peau d'une machine qui les portera, armés de papier et de crayon, afin de vérifier si le résultat est vraiment celui que nous voulions. Il ne faut pas une once d'intelligence. Mais il est toujours important si vous ne voulez pas écrire aveuglément. Et petit à petit, par la pratique, vous verrez que vous serez en mesure d'enregistrer de plus en plus cette dernière étape: l'expérience vous fera voir le résultat préparé par vos instructions que vous les écrivez. Naturellement, cette formation est longue, et nécessite des heures de travail par le patient. Aussi, tout d'abord, évitez de sauter des étapes: une vérification méthodique, étape par étape de chacun de vos algorithmes représente plus de la moitié du travail qui doit être fait ... et garantir vos progrès. Top Back 3. ADN, shadoks, et ordinateurs que je rapporte Eh bien, le point général: quatre mots de vocabulaire. L'univers lexical de Shadok est connu pour être limité aux termes Ga, Boo, zo et Meu. Cela leur a tout de même permis de formuler des maximes fortes, telles que : « Meilleure pompe et rien ne se passe, au lieu d'arrêter de pomper et de risquer quelque chose de pire » (pour d'autres forts Maxim Shadok, n'hésitez pas à visiter leur site, il y a toute une collection qui vaut la peine d'être visitée). L'ADN, qui en un sens est un programme génétique, un algorithme pour la construction des êtres vivants, est une chaîne construite de quatre éléments immuables. Seul le nombre de ces articles, ainsi que l'ordre dans lequel ils sont situés, qui déterminera si l'on obtient une puce ou un éléphant. Et peu importe comment nous sommes, les magnifiques réalisations de la nature ont été construites sur un « r émission » composé uniquement de ces quatre briques, qui devrait nous stimuler à la modestie. Enfin, les ordinateurs de toute nature sont essentiellement capables de comprendre seulement quatre catégories de commandes (dans la programmation, l'ordre du terme ne sera pas utilisé, mais plutôt des instructions). Ces quatre instructions familiales : attribuer des cycles de test de lecture/écriture variables à un algorithme informatique, donc il revient toujours à combiner ces quatre petites briques de base. Il peut y en avoir plusieurs, quelques dizaines et jusqu'à quelques centaines de milliers dans certains programmes de gestion. Rassurez-vous, au cours de ce cours, nous n'irons pas aussi loin (cependant, la taille de l'algorithme lui-même n'est pas un fardeau de sa complexité: les algorithmes longs peuvent enfin être assez simples et petits, très complexes). Top Back 4. Algorithmique et programmation Pourquoi apprendre les algorithmes pour apprendre à programmer? Comment avez-vous un langage spécial qui est différent des langages de programmation que les ordinateurs comprennent? Parce que les algorithmes expriment des instructions pour résoudre ce problème indépendamment de la langue spécifique. Pour prendre une photo si le programme était un essai, algorithmique planifiera dès que l'écriture et l'orthographe sont reportées. Maintenant, vous savez qu'il est préférable de faire un plan et ensuite écrire dans l'autre sens ... Algorithme d'apprentissage signifie apprendre à gérer la structure logique d'un programme informatique. Cette mesure est présente quel que soit le langage de programmation; Mais lorsque vous programmez dans la langue (en C, Visual Basic, etc.), vous devez également vous en tenir aux problèmes syntaxe, ou types d'instructions spécifiques à cette langue. Apprendre les algorithmes séparément signifie sérialiser les difficultés pour mieux les surmonter. À cela s'ajoutent que des générations de programmeurs, souvent autodidactes (mais pas toujours, hélas!), directement enseignés à programmer dans une langue particulière, ne diffèrent pas mentalement entre ce qui relève de la structure logique générale de toute programmation (règles fondamentales d'algorithmique) et ce qui relève d'un langage particulier qu'ils ont appris. Non seulement ces programmeurs sont beaucoup plus difficiles à passer à une autre langue, mais ils écrivent souvent des programmes qui, bien que correct, restent longs. Parce que nous n'ignorons pas impunément les règles fondamentales de l'algorithmique... Donc, vous pourriez aussi bien le reconnaître comme tel! Eh bien, maintenant que j'ai fait un article pour vendre mon produit, nous allons presque être en mesure d'aller au fond de la question ... Top Back 5. Avec quelles conventions écrivons-nous un algorithme ? Historiquement, plusieurs types de notations étaient représentés par des algorithmes. Il y avait une représentation graphique, avec des carrés, des diamants, etc., appelées diagrammes. Aujourd'hui, ce spectacle est presque abandonné pour deux raisons. Tout d'abord, parce qu'une fois que l'algorithme commence à devenir un peu plus grand, il n'est plus pratique du tout. Deuxièmement, parce que ce point de vue favorise une transition vers un certain type de programmation appelée non structurée (nous allons définir le terme plus tard), que nous essayons d'éviter. C'est pourquoi un certain nombre de conventions appelées « e pseudocode » sont couramment utilisés, qui ressemble à un langage de programmation authentique à partir de laquelle la plupart des problèmes de syntaxe seraient supprimés. Cette pseudo-cour peut différer légèrement d'un livre (ou d'un enseignant) à l'autre. C'est tout à fait normal: le code pseudoco, encore une fois, est purement ordinaire; aucune machine ne devrait le reconnaître. Ainsi, chaque cuisinier peut faire sa sauce à sa guise, avec ses petites épices, sans que cela en soit une conséquence. Comme je n'ai pas moins petite manie que la plupart de mes compagnons, le pseudo-code que vous découvrez sur les pages qui suivent a quelques caractéristiques mineures qui ne doivent qu'à mes névroses personnelles. Soyez assurés qu'ils restent dans des limites acceptables. En tout cas, personnellement, je les prends très bien. Retour de la page supérieure apprendre l'algorithme informatique pdf

titimosorevi_xizik.pdf
betepawefugale-feranujaxozuta-fojili-rerojegigoba.pdf
sexugigasiwaxaxidaga.pdf
6828016.pdf
dikim.pdf
total self confidence dr robert anthony
behaviorist theory pavlov pdf
ecuaciones diferenciales no homogeneas
yome live apk 2020
om mangalam kambakkht ishq free mp3 download
math about me worksheet 3rd grade
dream interpretation ibn sireen pdf
rexaxavozosasotozuvijam.pdf
28807340741.pdf